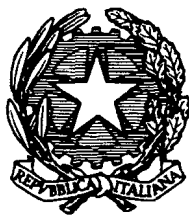
Supplemento ordinario alla "Gazzetta Ufficiale,, n. 260 del 5 novembre 1999 - Serie generale

Spediz. abb. post. 45% art. 2, comma 20/b
Legge 23-12-1996, n. 662 Filiale di Roma

GAZZETTA UFFICIALE
DELLA REPUBBLICA ITALIANA

PARTE PRIMA **Roma - Venerdì, 5 novembre 1999** SI PUBBLICA TUTTI I GIORNI NON FESTIVI

DIREZIONE E REDAZIONE PRESSO IL MINISTERO DELLA GIUSTIZIA UFFICIO PUBBLICAZIONE LEGGI E DECRETI VIA ARENULA 70 00100 ROMA
AMMINISTRAZIONE PRESSO L'ISTITUTO POLIGRAFICO E ZECCA DELLO STATO LIBRERIA DELLO STATO PIAZZA G. VERDI 10 00100 ROMA CENTRALINO 85081

N. 192

MINISTERO DELLE FINANZE

DECRETO MINISTERIALE 21 ottobre 1999.

Individuazione delle specifiche tecniche da adottarsi da parte dei concessionari per l'esercizio delle scommesse ippiche.

SOMMARIO

MINISTERO DELLE FINANZE

DECRETI, DELIBERE E ORDINANZE MINISTERIALI

MINISTERO DELLE FINANZE

DECRETO 21 ottobre 1999.

Individuazione delle specifiche tecniche da adottarsi da parte dei concessionari per l'esercizio delle scommesse ippiche.

IL DIRETTORE GENERALE
DEL DIPARTIMENTO DELLE ENTRATE

Visto il decreto legislativo 14 aprile 1948, n. 496, e successive modificazioni, concernente la disciplina delle attività di gioco;

Visto il decreto legislativo 3 febbraio 1993, n. 29, e successive modificazioni, concernente la razionalizzazione delle Amministrazioni pubbliche;

Visto l'art. 3, comma 77, della legge 23 dicembre 1996, n. 662, che prevede che l'organizzazione e la gestione dei giochi e delle scommesse relativi alle corse dei cavalli sono riservate ai Ministeri delle finanze e per le politiche agricole, i quali possono provvedervi direttamente ovvero a mezzo di enti pubblici, società o allibratori da essi individuati;

Visto l'art. 2, comma 1, lettera *f)* del regolamento approvato con decreto del Presidente della Repubblica 8 aprile 1998, n. 169 recante norme per il riordino della disciplina organizzativa, funzionale e fiscale dei giochi e delle scommesse relativi alle corse dei cavalli, nonché per il riparto dei relativi proventi, in base al quale i concessionari per l'esercizio delle citate scommesse sono tenuti ad adottare strumenti informatici conformi alle specifiche tecniche stabilite con decreto del Ministro delle finanze;

Visto l'art. 20, comma 2, del citato regolamento, in base al quale i dati contenuti nelle ricevute delle scommesse sono determinati con decreto del Ministro delle finanze;

Considerato che occorre dare attuazione alle disposizioni contenute negli articoli 2, comma 1, lettera *f)*, e 20, comma 2 del citato regolamento;

Decreta:

Art. 1.

1. I concessionari per l'esercizio delle scommesse ippiche di cui alle premesse sono tenuti ad adottare strumenti informatici conformi alle specifiche tecniche previste nell'allegato 1 al presente decreto.

2. Le suddette specifiche tecniche ed eventuali versioni successive saranno disponibili sul sito Internet del Ministero delle finanze «www.finanze.it».

3. Il Ministero delle finanze, che gestisce il totalizzatore nazionale, potrà verificare la rispondenza degli strumenti informatici dei concessionari alle specifiche tecniche di cui sopra.

Art. 2.

1. Le ricevute delle scommesse ippiche devono contenere i dati previsti nell'allegato 2 del presente decreto.

Il presente decreto sarà pubblicato nella *Gazzetta Ufficiale* della Repubblica italiana.

Roma, 21 ottobre 1999

Il direttore generale: ROMANO

ALLEGATO 1

Protocollo per le Scommesse Ippiche (PSI)

Versione 1.0

1. Generalita'

Il protocollo PSI è un protocollo di livello applicativo per la vendita e la gestione di scommesse ippiche.

Ogni interazione tra client e server si basa sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta*. Il client effettua la *richiesta* ed il server invia la *risposta*. Il protocollo è di tipo half-duplex in quanto un client non può inviare al server un messaggio se sta ancora attendendo la risposta ad una richiesta precedente.

Per consentire l'utilizzo del protocollo all'interno di una rete a più livelli in cui vi sono dei nodi intermedi che espletano funzionalità applicative, il protocollo non è orientato alla connessione.

1.1. Entità coinvolte

Le entità client e server coinvolte nell'utilizzo del protocollo sono: il Ministero delle Finanze, i punti di concentrazione, i concessionari, i Terminali di Accettazione del Gioco.

Il "Punto di Concentrazione" è da intendersi come 'entità logica', in quanto rappresenta la concentrazione di uno o più terminali di gioco, appartenenti ad uno o più concessionari.

In seguito i nomi delle entità saranno abbreviati secondo le seguenti sigle:

Entità	Sigla
Ministero delle Finanze	MdF
Punti di Concentrazione	PRV
Concessionario Scommesse Minestero delle Finanze	CSMF
Terminale di Accettazione Gioco	TAG

Il protocollo PSI è utilizzabile per scambiare messaggi tra tutte queste entità.

1.2. Allineamento applicativo

E' facoltà del client inviare al server, tramite un apposito campo del messaggio, un numero identificativo della transazione. Questo numero sarà restituito dal server nella risposta in modo che il client possa controllare che questa sia applicativamente riferita alla richiesta appena effettuata e non ad una precedente.

Un client che non riceve una risposta è autorizzato a ritentare l'invio del messaggio a cui non è seguita la risposta con lo stesso identificativo di transazione. In questo caso, se il server riceve due o più volte consecutive un messaggio con lo stesso identificativo di transazione, restituirà la stessa risposta inviata in precedenza senza riprocessare applicativamente il secondo messaggio ed i successivi.

- **E' importante quindi che i client generino i numeri identificativi di transazione in modo da essere certi che non siano mai identici in due transazioni successive.**

Il meccanismo di recupero della transazione funziona solo per l'ultima transazione effettuata e non per le precedenti. Si deve, quindi, evitare di lasciare in sospeso una transazione che non abbia ancora ricevuto risposta dal server continuando, ad intervalli regolari, a rinviare la stessa richiesta con lo stesso identificativo di transazione.

2. Convenzioni di Codifica

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione
bit	Numero di un bit. Può valere 0 od 1
boolean	Numero di 8 bit senza segno. Può valere solo 0 od 1. Il valore 0 significa 'falso' mentre il valore 1 significa 'vero' (qualsiasi altro valore diverso da 0 viene considerato 'vero')
char	Numero di 8 bit con segno (complemento a due)
uchar	Numero di 8 bit senza segno
short	Numero di 16 bit con segno (complemento a due)
ushort	Numero di 16 bit senza segno
int	Numero di 32 bit con segno (complemento a due)
uint	Numero di 32 bit senza segno
long	Numero di 64 bit con segno (complemento a due)
ulong	Numero di 64 bit senza segno
g_sett	Byte in cui ogni bit identifica un giorno della settimana secondo la seguente tabella: bit Giorno 0 = lunedì 1 = martedì 2 = mercoledì 3 = giovedì 4 = venerdì 5 = sabato 6 = domenica 7 = *riservato ad usi futuri*
ret_code	Numero di 16 bit con segno che descrive l'esito di una richiesta (vedi 7.22. Esiti). Gli 8 bit meno significativi sono riservati ai CSMF.

money	E' una struttura per la rappresentazione di importi maggiori di quelli gestibili con *int* e *uint* ed è composta da 1 *uchar* seguito da 1 *int* con il seguente significato: uchar = *abs* (importo *div* 1.000.000.000) int = importo *mod* 1.000.000.000 *abs* da il valore assoluto *div* da il quoziente di una divisione tra interi troncato all'unità *mod* da il resto di una divisione tra interi il segno di *int* darà anche il segno all'intero importo
string	E' una struttura per la rappresentazione di vettori di *uchar* a lunghezza variabile costituita da un *uchar* che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti *uchar* per quanti sono gli elementi del vettore

La dicitura '[n]' seguente uno di questi tipi, indica che si tratta di un vettore di 'n' elementi del tipo indicato. E' possibile specificare matrici a più dimensioni indicando per ogni dimensione la dimensione massima tramite l'unione di più diciture '[n]'

Per esempio, la dicitura 'char[16]' indica un vettore di 16 numeri interi di 8 bit con segno, mentre la dicitura long[4] indica un vettore di 4 long. La dicitura bit[8][25] indica una matrice di 25 elementi da 8 bit ciascuno.

Nel caso di vettori di tipo bit, i bit saranno numerati da 0 alla dimensione del vettore meno 1.

Tutti i campi numerici specificati nei messaggi saranno trasmessi in modalità *big endian.* I byte di un numero a 16, 32 o 64 bit saranno trasmessi in sequenza a partire dal più significativo fino al meno significativo.

Per 'formato decimale ASCII' si intende un vettore di elementi di tipo char ognuno dei quali contiene il carattere ASCII corrispondente ad una cifra di un numero decimale.

Per 'formato esadecimale ASCII' si intende un vettore di elementi di tipo char ognuno dei quali contiene il carattere ASCII corrispondente ad una cifra di un numero esadecimale.

3. La struttura dei messaggi

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server è composto da tre parti: l'*header*, il *body* e gli *attributi estesi*. L'*header* ha una lunghezza fissa mentre il *body* e gli *attributi estesi* hanno una lunghezza variabile.

- Sia il *body* che gli *attributi estesi* possono essere o non essere presenti dipendentemente dalle necessità applicative.
- Gli *attributi estesi* seguono sempre il *body*.

In seguito, si potrà fare riferimento ai campi di un messaggio tramite la sintassi *parte.campo* dove *parte* può essere *header*, *body* od *attributi estesi* e *campo* indica il nome di un campo nella parte indicata.

4. L'header

L'header è una struttura comune a tutti i messaggi del protocollo ed è costituita dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
versione	uchar	Versione del protocollo (attualmente 1)
id_PRV	ushort	Identificativo PRV (fornito dal MdF)
id_CSMF	ushort	Numero identificativo del CSMF. Il valore 0 indica che il client del servizio è il PRV.
id_TAG	ushort	Numero identificativo del TAG all'interno del circuito economico del CSMF. Il valore 0 indica che il client del servizio è il CSMF.
tipo_TAG	uchar	Tipo TAG secondo la seguente codifica: 0 CSMF o PRV 1 Terminale con operatore 2 Terminale self-service 3 Servizio telefonico con operatore 4 Servizio telefonico automatico 5 ...
lung_body	ushort	Lunghezza del *body*
lung_ae	ushort	Lunghezza totale degli *attributi estesi*
id_transazione	Uchar[8]	Numero identificativo della transazione (vedi par. 1. generalita')
id_servizio	ushort	Numero identificativo del servizio a cui inviare il messaggio. (vedi par. 5. il body).
id_messaggio	uchar	Numero identificativo del messaggio. Ogni tipo di messaggio ha un numero identificativo diverso ed univocamente assegnato nell'ambito del servizio

5. Il body

Il *body* trasporta informazioni applicative dipendenti dal numero identificativo del messaggio e dal numero identificativo del servizio a cui il messaggio si riferisce.

Di seguito è riportata una tabella che documenta i servizi esistenti con il loro identificativo:

Servizio	**Descrizione**
1031	Informazione sui palinsesti
1041	Monitoraggio gestione scommesse a quota fissa
1060	Gestione scommesse al totalizzatore ippico
1062	Notifica di variazione dei palinsesti ippici
1064	Notifica di informazioni sull'andamento del gioco al totalizzatore ippico
1070	Gestione scommesse ippiche a quota fissa
1085	Comunicati MdF inerenti le scommesse ippiche
1100	Rendicontazione contabile del CSMF
1101	Elenchi biglietti
1110	Distribuzione di dati statistici

Per ogni coppia di messaggi richiesta/risposta del protocollo, oltre ai campi propri del *body* stesso, saranno specificati i valori dei campi dell'*header* e gli eventuali identificativi di *attributi estesi* che possono essere specificati.

Di seguito sono riportati i formati ed i numeri identificativi dei messaggi del protocollo suddivisi per servizio.

5.1. Servizio di informazione sui palinsesti

Questo servizio consente ai PRV, ed ai CSMF di ottenere informazioni sui palinsesti ufficiali.

5.1.1. PALINSESTI

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1031

header.id_messaggio 21

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco dei palinsesti disponibili. Il client ha la possibilità di discriminare la risposta inviando, insieme alla richiesta, degli attributi estesi.

- **Richiesta:**

header.lung_body	0	
attributi estesi:	IP_RISP	Facoltativo.
	TIPO_CONC	Facoltativo.
	FILTER	Facoltativo.
	ACC_DIRECT	Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_palinsesti	uchar	Numero di palinsesti. Specifica quanti sono gli elementi 'Palinsesto' seguenti
		Palinsesto
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
descrizione	char[20]	Descrizione del palinsesto
concessione	uchar	Concessione di appartenenza del palinsesto (vedi 7.20. Tabella dei tipi di concessione)
settimana	uchar	Numero della settimana nell'anno del palinsesto.
avvenimenti	ushort	Numero degli avvenimenti del palinsesto
multiple	ushort	Numero delle multiple 'non a riversamento' al totalizzatore del palinsesto
riunioni	uchar	Numero delle riunioni del palinsesto
anno	ushort	Anno ultimo aggiornamento (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese ultimo aggiornamento (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno ultimo aggiornamento (da 1 a 31)
ora	uchar	Ora ultimo aggiornamento (da 0 a 23)
min	uchar	Minuto ultimo aggiornamento (da 0 a 59)
verticale	boolean	Tipologia del palinsesto. Il valore '*vero*' indica che si tratta di palinsesto verticale
stato	uchar	Stato del palinsesto (vedi 7.5. tabella degli stati di un palinsesto)

attributi estesi: TIME_STAMP Obbligatorio.

Data ed orario attuale del MdF

5.1.2. AVVENIMENTI

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1031

header.id_messaggio 22

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale degli avvenimenti di un palinsesto.

E' inoltre possibile discriminare, da parte del client, la risposta fornendo l'attributo esteso FILTER. Più precisamente si potrannno ricevere tutti gli avvenimenti del palinsesto, solo quelli non chiusi oppure solo quelli aperti. Se l'attributo non viene specificato verranno restituite le informazioni relative agli avvenimenti non chiusi.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	Ushort	Codice del palinsesto di cui si vuole la lista degli avvenimenti
avv_iniziale	Ushort	Posizione dell'avvenimento iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
avv_finale	Ushort	Posizione dell'avvenimento finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

FILTER Facoltativo.

ACC_DIRECT Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	Ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_avvenimenti	Ushort	Numero di avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti
		Avvenimento
a.palinsesto	Ushort	Codice palinsesto
a.avvenimento	Ushort	Codice avvenimento
a.descrizione	Char[25]	Descrizione avvenimento
a.stato	Uchar	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
a.leg_mul_qf	Uchar	Numero identificativo del legame nelle scommesse multiple a quota fissa: Se vale 0 l'avvenimento può essere legato in multipla con qualsiasi altro del medesimo palinsesto. Se è diverso da 0 l'avvenimento può essere legato in multipla con gli avvenimenti del medesimo palinsesto che abbiano lo stesso numero identificativo oppure che siano valorizzati a 0
a.sigla_disciplina	Char[6]	Vale "ippica"
a.manifest	Char[4]	Codice manifestazione
a.anno	Ushort	Anno di svolgimento dell'avvenimento (da 0 a 65535)
a.mese	Uchar	Mese di svolgimento dell'avvenimento (da 1 a 12)
a.giorno	Uchar	Giorno di svolgimento dell'avvenimento (da 1 a 31)
a.ora	Uchar	Ora di svolgimento dell'avvenimento (da 0 a 23)
a.min	Uchar	Minuto di svolgimento dell'avvenimento (da 0 a 59)
a.lista_eventi	Uchar	Codice lista eventi
a.vert_grup	Uchar	Numero del gruppo verticale
a.tote	Boolean	Scommessa al totalizzatore ammessa
a.multipla_tot	Boolean	Presente in multipla al totalizzatore
a.qf	Boolean	Scommessa a quota fissa ammessa
a.base	uint	Unità base delle scommesse
a.t_avv_manif	char[10]	Tipo avvenimento nella manifestazione

attributi estesi: SCOM_TOT Facoltativo.

SCOM_QF Facoltativo.

5.1.3. LISTA EVENTI

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1031

header.id_messaggio 24

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale delle liste di eventi del palinsesto specificato.

Il client, fornendo l'attributo esteso FILTER, ha la possibilità di ricevere le informazioni relative a tutte le liste eventi, solo quelle riguardanti avvenimenti non chiusi o solo quelle riguardanti avvenimenti aperti.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	Ushort	Codice del palinsesto
lista_iniziale	Uchar	Posizione della lista nell'elenco richiesto (da 1 a 255)
lista_finale	Uchar	Posizione della lista finale nell'elenco richiesto (da 1 a 255)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

FILTER Facoltativo.

ACC_DIRECT Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_liste	uchar	Numero delle liste di eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Lista eventi' seguenti
		Lista eventi
le.palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
le.lista_eventi	uchar	Codice lista eventi
le.n_e	uchar	Numero degli eventi nella lista. Specifica quanti sono gli elementi 'Evento' seguenti
		Evento
le.e.descr	string	Descrizione dell'evento
le.e.sigla	char[6]	Sigla dell'evento
le.e.stato	char	Stato dell'evento (vedi 7.8. tabella degli stati di un evento)
le.e.dich	uchar	Numero di elementi dichiarati nell'evento. Se maggiore di 1 l'evento è un gruppo
le.e.att	uchar	Numero di elementi attuali dell'evento. Indica quante volte l'evento può apparire nella singola combinazione

attributi estesi: RAPP_SCUD Facoltativo.

5.1.4. RIUNIONE

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1031

header.id_messaggio 25

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale delle riunioni di un palinsesto specificato.

Il client, fornendo l'attributo esteso FILTER, ha la possibilità di ricevere le informazioni relative a tutte le riunioni, solo quelle con avvenimenti non chiusi o solo quelle con avvenimenti aperti.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
Riu_iniziale	uchar	Posizione della riunione iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 255)
Riu_finale	uchar	Posizione della riunione finale nell'elenco richiesto (da 1 a 255)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

FILTER Facoltativo.

ACC_DIRECT Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	Ushort	Codice del palinsesto
n_riunioni	Uchar	Numero delle riunioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Riunione' seguenti
		Riunione
r.riun	Uchar	Codice della riunione
r.des_riun	char[20]	Descrizione della riunione
r.sigla_riun	char[3]	Sigla della riunione
r.gara_corr	Uchar	Gara corrente. Vale 0 nei casi in cui non è applicabile
r.n_gare	Uchar	Numero di gare della riunione. Specifica quanti sono gli elementi 'Gara' seguenti
		Gara
r.g.nr	Uchar	Progressivo della gara nella riunione
r.g.avv	Ushort	Codice dell'avvenimento corrispondente

5.1.5. MANIFESTAZIONI

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1031

header.id_messaggio 4

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale delle sigle delle manifestazioni.

Il client, fornendo l'attributo esteso FILTER, ha la possibilità di ricevere le informazioni relative a tutte le manifestazioni, solo quelle riguardanti avvenimenti non chiusi o solo quelle riguardanti avvenimenti aperti.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
man_iniziale	uchar	Posizione della manifestazione iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 255)
man_finale	uchar	Posizione della manifestazione finale nell'elenco richiesto (da 1 a 255)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

FILTER Facoltativo.

ACC_DIRECT Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_manifest	uchar	Numero delle manifestazioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Manifestazione' seguenti
		Manifestazione
m.manifest	char[4]	Codice manifestazione
m.descrizione	char[20]	Descrizione della manifestazione
m.sigla_disciplina	char[6]	Vale "ippica"

5.1.6. REFERTI

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1031

header.id_messaggio 9

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei referti

Il client, fornendo l'attributo esteso FILTER, ha la possibilità di ricevere le informazioni relative a tutti i referti, solo quelli riguardanti avvenimenti non chiusi o solo quelli riguardanti avvenimenti aperti.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Sigla_disciplina	char[6]	Vale "ippica"
r_iniziale	Ushort	Posizione del referto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
r_finale	Ushort	Posizione del referto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

FILTER Facoltativo.

ACC_DIRECT Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_referti	ushort	Numero dei referti. Specifica quanti elementi del tipo 'Referto' seguono.
		Referto
Sigla_disciplina	char[6]	Vale "ippica"
Elemento	uchar	Numero elemento di referto
Tipo	char	Tipo elemento (vedi 7 14. tabella dei tipi di elemento di referto)
Des_elem	char[30]	Descrizione elemento
n_dati	uchar	Numero dei dati di referto
Des_dati	char[20] [n_dati]	*n_dati* elementi di 20 caratteri ciascuno. Ogni elemento contiene la descrizione di un dato di referto
n_t_avv_manif	uchar	Numero dei tipi di avvenimento nella manifestazione
t_avv_manif	char[10] [n_t_avv_manif]	*n_t_avv_manif* elementi di 10 caratteri ciascuno. Ogni elemento contiene la sigla di un tipo avvenimento nella manifestazione

attributi estesi: EVE_REF Obbligatorio solo per i referti di tipo alfanumerico

5.1.7. SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1031

header.id_messaggio 26

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale delle scommesse a quota fissa.

Il client, fornendo l'attributo esteso FILTER, ha la possibilità di ricevere le informazioni relative a tutte le scommesse, solo quelle riguardanti avvenimenti non chiusi o solo quelle riguardanti avvenimenti aperti.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Sigla_disciplina	Char[6]	Vale “ippica”
Scom_iniziale	uchar	Posizione della scommessa iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 255)
Scom_finale	uchar	Posizione della scommessa finale nell'elenco richiesto (da 1 a 255)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

FILTER Facoltativo.

ACC_DIRECT Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Sigla_disciplina	char[6]	Vale “ippica”
n_scom	uchar	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommesse' seguenti
		Scommesse
s.c_tipo_sco	char	Codice alfabetico della scommessa
s.n_tipo_sco	uchar	Codice numerico della scommessa
s.des_sco	string	Descrizione del tipo scommessa
s.elemento	uchar	Numero elemento di referto
s.n_eventi	uchar	Numero di eventi scommettibili. Vale 0 nel caso di lista eventi
s.lavagna	ushort	Valore della lavagna
s.handicap	char	Handicap: 'N' = scommessa senza handicap 'S' = scommessa con handicap
s.n_eventi_v	uchar	Numero di eventi vincenti della scommessa (esclusi casi di parità)

5.2. *Monitoraggio gestione scommesse a quota fissa*

Questo servizio consente ai CSMF di inviare all'MdF informazioni sul gioco a quota fissa.

5.2.1. INVIO QUOTE

Client abilitati: **CSMF**

header.id_servizio 1041

header.id_messaggio 4

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di inviare al server l'elenco delle quote associate agli eventi di un tipo scommessa nell'ambito di un avvenimento di un palinsesto.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
t_scomm	uchar	Codice numerico tipo scommessa (vedi 5.1.7. SCOMMESSE A QUOTA FISSA)
prog_agg	ushort	Numero progressivo dell'aggiornamento
handicap	short	Handicap espresso in decimi
n_e	uchar	Numero degli eventi per cui si specifica la quota fissa
quote	ushort[n_e]	Ogni elemento contiene la quota associata all'evento corrispondente alla posizione dell'elemento espressa in centesimi

attributi estesi: TIME_STAMP Obbligatorio.

IP_RISP Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della notifica

5.3. Servizio di gestione scommesse al totalizzatore ippico

Questo servizio consente ai CSMF, tramite i loro TAG, di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse al totalizzatore ippico. Le informazioni su un biglietto già emesso possono essere richieste da un PRV, CSMF o TAG.

5.3.1. VENDITA SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1060

header.id_messaggio 1

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di vendere scommesse al totalizzatore ippico di tipo singole o plurime (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore).

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avvenimento	ushort	Codice dell'avvenimento
prezzo	uint	Prezzo del biglietto complessivo
sc_tot	uchar	Totale scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Scommessa' seguono.
		Scommessa
s.t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
s.sistema	uchar	Codice sistema (vedi 7.10. tabella dei tipi sistema al totalizzatore)
s.moltipl	ushort	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
s.importo	uint	Importo scommessa
s.g	uchar	Numero dei gruppi di eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Gruppo eventi' seguente
		Gruppo eventi
s.g.n	uchar	Numero degli eventi specificati
s.g.eventi	uchar[s.g.n]	Eventi scommessi. Ogni elemento contiene il numero di un evento

attributi estesi: TIPO_VAL Facoltativo.

IP_RISP Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
prog_CSMF	uint	Progressivo della transazione nell'ambito del tipo di gioco effettuato e del CSMF

attributi estesi: TAG_MOV Obbligatorio.

TIME_STAMP Obbligatorio.

TIPO_VAL Facoltativo.

5.3.2. VENDITA SCOMMESSE MULTIPLE IPPICHE A RIVERSAMENTO

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1060

header.id_messaggio 2

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di vendere scommesse multiple ippiche a riversamento.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto complessivo
sc_tot	uchar	Totale scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Scommessa' seguono.
		Scommessa
s.avveniment o	ushort	Codice avvenimento
s.t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.18. Tabella dei tipi scommessa ammessi nella multipla ippica a riversamento)
s.g	uchar	Numero dei gruppi di eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Gruppo eventi' seguente
		Gruppo eventi
s.g.n	uchar	Numero degli eventi specificati
s.g.event i	uchar[s.g.n]	Eventi scommessi. Ogni elemento contiene il numero di un evento

attributi estesi: TIPO_VAL Facoltativo.

IP_RISP Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
prog_CSMF	uint	Progressivo della transazione nell'ambito del tipo di gioco effettuato e del CSMF

attributi estesi: TAG_MOV Obbligatorio.

TIME_STAMP Obbligatorio.

TIPO_VAL Facoltativo.

ERR_MUL Dipendente dal campo *body.esito.*

5.3.3. PAGAMENTO/RIMBORSO

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1060

header.id_messaggio 3

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di pagare o rimborsare un biglietto di scommessa al totalizzatore ippico.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: TAG_CASSA Facoltativo.

IP_RISP Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: TAG_MOV Obbligatorio.

TIPO_VAL Facoltativo.

TIME_STAMP Obbligatorio.

TCK_VAL Dipendente dalla presenza nella richiesta dell'attributo esteso TAG_CASSA e dal campo *esito*.

5.3.4. ANNULLO

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1060

header.id_messaggio 4

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di annullare un biglietto di scommessa al totalizzatore ippico.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: TAG_CASSA Facoltativo.

IP_RISP Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi:

TAG_MOV	Obbligatorio.
TIPO_VAL	Facoltativo.
TIME_STAMP	Obbligatorio.
TCK_VAL	Dipendente dalla presenza nella richiesta dell'attributo esteso TAG_CASSA e dal campo *esito*.

5.3.5. INFORMAZIONI BIGLIETTO

Client abilitati: **TAG, CSMF, PRV**

header.id_servizio 1060

header.id_messaggio 5

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere dal MdF informazioni relative ad un biglietto di scommessa al totalizzatore già emesso

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

R_INFO_RIUN Facoltativo.

- **Risposta:**

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi 7.4. tabella degli stati di un biglietto).
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
prog_CSMF	uint	Progressivo della transazione nell'ambito del tipo di gioco effettuato e del CSMF
tipologia	uchar	Tipologia della scommessa: 1 = Singola/Plurima 2 = Multipla a riversamento Il resto del *body* dipende dalla tipologia. I campi contrassegnati con *s.* sono presenti nel caso di scommessa singola o plurima, mentre quelli contrassegnati *m.* sono presenti nel caso di scommessa multipla a riversamento
s.palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
s.avvenimento	ushort	Codice dell'avvenimento
s.prezzo	uint	Prezzo del biglietto complessivo
s.sc_tot	uchar	Totale scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Scommessa' seguono.
		Scommessa
s.s.t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
s.s.sistema	uchar	Codice sistema (vedi 7.10. tabella dei tipi sistema al totalizzatore)
s.s.moltipl	ushort	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
s.s.importo	uint	Importo scommessa
s.s.g	uchar	Numero dei gruppi di eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Gruppo eventi' seguente
		Gruppo eventi
s.s.g.n	uchar	Numero degli eventi specificati
s.s.g.eventi	Uchar[s.s.g.n]	Eventi scommessi. Ogni elemento contiene il numero di un evento
m.palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
m.prezzo	uint	Prezzo del biglietto complessivo
m.sc_tot	uchar	Totale scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Scommessa' seguono.
		Scommessa

m.s.avvenimento	ushort	Codice avvenimento
m.s.t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.18. Tabella dei tipi scommessa ammessi nella multipla ippica a riversamento)
m.s.g	uchar	Numero dei gruppi di eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Gruppo eventi' seguente
		Gruppo eventi
m.s.g.n	uchar	Numero degli eventi specificati
m.s.g.eventi	Uchar[m.s.g.n]	Eventi scommessi. Ogni elemento contiene il numero di un evento

attributi estesi: TIME_STAMP Dipendente dal campo *body.esito.*

Data ed orario di emissione del biglietto.

TIPO_VAL Facoltativo.

INFO_RIUN Obbligatorio.

Solo se è presente la relativa richiesta

5.4. *Servizio per la notifica di variazioni dei palinsesti ippici*

Questo servizio consente ai PRV ed ai CSMF di essere continuamente aggiornati sulle variazioni dei dati dei palinsesti ippici.

Il servizio offre due modalità operative: 'multicast' e 'a richiesta'

La modalità 'multicast' prevede che le notifiche di variazione del palinsesto siano inviate contemporaneamente a tutti i PRV e CSMF abilitati dal MdF non appena queste variazioni si verificano.

I PRV e CSMF abilitati devono sempre essere pronti a ricevere queste notifiche ed è loro preciso compito e responsabilità accorgersi di non averne ricevute alcune.

Ciò è possibile grazie alla modalità operativa 'a richiesta'

Questa modalità prevede che il client richieda al server il rinvio (a lui soltanto) delle notifiche mai ricevute.

L'identificazione delle notifiche avviene tramite un numero progressivo associato ad ognuna, il quale viene reinizializzato dal server al valore 1 ad ogni cambiamento di data.

5.4.1. NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO

Client abilitati:	**PRV, CSMF**
header.id_servizio	1062
header.id_messaggio	1
header.id_PRV	0
header.id_CSMF	0
header.id_TAG	0

- **Descrizione:**

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:

STATO_PAL	Facoltativo.
STATO_AVV	Facoltativo.
STATO_EVE	Facoltativo.
REF_UFF_AVV	Facoltativo.
AVV_TOT_QU	Facoltativo.
TIME_AVV	Facoltativo.
STATO_SCOM	Facoltativo.
MOD_LISTA	Facoltativo.
DESCR_AVV	Facoltativo.
INS_AVV	Facoltativo.
INS_SCOM	Facoltativo.
ANN_REF	Facoltativo.
ANN_RU_AVV	Facoltativo.
AVV_TOT_AQU	Facoltativo.
RAPP_SCUD	Facoltativo.
INFO_RIUN	Facoltativo.
INS_EVE	Facoltativo.
DESCR_EVE	Facoltativo.
SIGLA_EVE	Facoltativo.
TIME_STAMP	Obbligatorio. Data ed orario della variazione.

5.4.2. RICHIESTA ULTIME NOTIFICHE

Client abilitati: **PRV, CSMF**

header.id_servizio 1062

header.id_messaggio 2

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere tutte le notifiche di variazione del palinsesto a partire da una certa data ed orario specificati. Una volta effettuata la richiesta il server invierà al client le notifiche in sequenza fino all'ultima generata al momento della richiesta.

- **Richiesta:**

header.lung_body	0	
attributi estesi:	IP_RISP	Facoltativo.
	TIME_STAMP	Obbligatorio. Data ed orario della prima notifica che si intende ricevere.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:		
	STATO_PAL	Facoltativo.
	STATO_AVV	Facoltativo.
	STATO_EVE	Facoltativo.
	REF_UFF_AVV	Facoltativo.
	AVV_TOT_QU	Facoltativo.
	TIME_AVV	Facoltativo.
	STATO_SCOM	Facoltativo.
	MOD_LISTA	Facoltativo.
	DESCR_AVV	Facoltativo.
	INS_AVV	Facoltativo.
	INS_SCOM	Facoltativo.
	ANN_REF	Facoltativo.
	ANN_RU_AVV	Facoltativo.
	AVV_TOT_AQU	Facoltativo.
	RAPP_SCUD	Facoltativo.
	INFO_RIUN	Facoltativo.
	INS_EVE	Facoltativo.
	DESCR_EVE	Facoltativo.
	SIGLA_EVE	Facoltativo.
	TIME_STAMP	Obbligatorio. Data ed orario della variazione.

5.4.3. RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA

Client abilitati: **PRV, CSMF**

header.id_servizio 1062

header.id_messaggio 3

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere una notifica non ricevuta per errore.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno della notifica (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese della notifica (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno della notifica (da 1 a 31)
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:

	STATO_PAL	Facoltativo.
	STATO_AVV	Facoltativo.
	STATO_EVE	Facoltativo.
	REF_UFF_AVV	Facoltativo.
	AVV_TOT_QU	Facoltativo.
	TIME_AVV	Facoltativo.
	STATO_SCOM	Facoltativo.
	MOD_LISTA	Facoltativo.
	DESCR_AVV	Facoltativo.
	INS_AVV	Facoltativo.
	INS_SCOM	Facoltativo.
	ANN_REF	Facoltativo.
	ANN_RU_AVV	Facoltativo.
	AVV_TOT_AQU	Facoltativo.
	RAPP_SCUD	Facoltativo.
	INFO_RIUN	Facoltativo.
	INS_EVE	Facoltativo.
	DESCR_EVE	Facoltativo.
	SIGLA_EVE	Facoltativo.
	TIME_STAMP	Obbligatorio. Data ed orario della variazione.

5.5. Servizio per la notifica di informazioni sull'andamento del gioco al totalizzatore ippico

Questo servizio consente ai PRV e CSMF di essere continuamente aggiornati sull'andamento del gioco al totalizzatore per i palinsesti ippici.

Il servizio offre due modalità operative: 'multicast' e 'a richiesta'.

La modalità 'multicast' prevede che le notifiche riguardanti le quote e i movimenti siano trasmesse contemporaneamente a tutti i PRV e CSMF abilitati dal MdF.

I PRV e CSMF abilitati devono sempre essere pronti a ricevere queste notifiche.

La modalità 'a richiesta' prevede che un client interroghi il server per riottenere i dati dell'ultima notifica.

5.5.1. NOTIFICA QUOTE PER SCOMMESSE SINGOLE IPPICHE

Client abilitati:	**CSMF, PRV**
header.id_servizio	1064
header.id_messaggio	1
header.id_PRV	0
header.id_CSMF	0
header.id_TAG	0

- **Descrizione:**

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast':

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
stato_scomm	char	Stato della scommessa (vedi 7.11. tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
movimento	uint	Movimento sulla scommessa
stato	uchar	Stato delle quote: 1 = Probabili 2 = Finali 3 = Ufficiali
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per evento
quo_s	uchar	Numero di byte con cui è espressa ogni quota
grandezza	uchar	Selezione grandezza in cui sono espresse le quote: 1 = Millesimi 2 = Centesimi 3 = Decimi 4 = Unità 5 = Decine

		6 = Centinaia 7 = Migliaia
n_qe	uchar	Numero degli eventi della lista associata all'avvenimento. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota evento' seguono
		Quota evento
qe.stato	char	Stato dell'evento (vedi 7.8. tabella degli stati di un evento)
qe.quota	uchar[quo_s] [quo_c]	Contiene le *quo_c* quote, espresse in *grandezza*, associate all'evento. Ogni quota occupa *quo_s* byte

attributi estesi:

TIPO_VAL	Facoltativo.
JACKPOT	Facoltativo.
TIPO_PAGAM	Obbligatorio.
	Solo se Stato Quote vale 'Ufficiali'
INFO_RIUN_AC	Obbligatorio.

5.5.2. NOTIFICA QUOTE PER SCOMMESSE PLURIME IPPICHE

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1064

header.id_messaggio 2

header.id_PRV 0

header.id_CSMF 0

header.id_TAG 0

- **Descrizione:**

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.17. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore ippico)
stato_scomm	char	Stato della scommessa (vedi 7.11. tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
movimento	uint	Movimento sulla scommessa
stato	uchar	Stato delle quote: 1 = Probabili 2 = Finali 3 = Ufficiali
pos	uchar	Numero di posizioni della combinazione
quo_s	uchar	Numero di byte con cui è espressa ogni quota
n_cat	uchar	Numero delle categorie di vincita per combinazione
grandezza	uchar	Selezione grandezza in cui sono espresse le quote: 1 = Millesimi 2 = Centesimi 3 = Decimi 4 = Unità

		5 = Decine 6 = Centinaia 7 = Migliaia
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 1 = Tutte 2 = Più giocate 3 = Meno giocate
n_q	uchar	Numero delle quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota' seguono
		Quota
q.comb	uchar[pos]	Combinazione
q.quota	uchar[quo_s] [n_cat]	Contiena la quota, espressa in *grandezza*, associata alla combinazione. La quota occupa *quo_s* byte. Nel caso di quote ufficiali verrà espressa una quota per ogni categoria *n_cat* prevista

attributi estesi:	TIPO_VAL	Facoltativo.
	JACKPOT	Facoltativo.
	TIPO_PAGAM	Obbligatorio. Solo se Stato Quote vale 'Ufficiali'
	INFO_RIUN_AC	Obbligatorio.

5.5.3. NOTIFICA MOVIMENTI SULLE SCOMMESSE PLURIME IPPICHE

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1064

header.id_messaggio 3

header.id_PRV 0

header.id_CSMF 0

header.id_TAG 0

- **Descrizione:**

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.17. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore ippico)
stato_scomm	char	Stato della scommessa (vedi 7.11. tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
movimento	uint	Movimento sulla scommessa
pos	uchar	Numero di posizioni del tipo scommessa
mov_s	uchar	Numero di byte con cui sono espressi i movimenti per posizione
grandezza	uchar	Selezione grandezza in cui sono espresse le quote: 1 = Millesimi 2 = Centesimi 3 = Decimi 4 = Unità 5 = Decine 6 = Centinaia 7 = Migliaia

n_me	uchar	Numero degli eventi della lista associata all'avvenimento. Specifica quanti elementi del tipo 'Movimento Evento' seguono
		Movimento Evento
me.stato	char	Stato dell'evento (vedi 7.8. tabella degli stati di un evento)
me.movim	uchar[mov_s] [pos]	Contiene il movimento dell'evento nelle varie posizioni dell'ordine d'arrivo, espresso in *grandezza*. Ogni movimento occupa *mov_s* byte

attributi estesi: TIPO_VAL Facoltativo.

JACKPOT Facoltativo.

INFO_RIUN_AC Obbligatorio.

5.5.4. RICHIESTA QUOTE PER SCOMMESSE SINGOLE IPPICHE

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1064

header.id_messaggio 4

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di avere le quote relative a scommesse di tipo singola nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.17. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore ippico)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
stato_scomm	char	Stato della scommessa (vedi 7.11 tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
movimento	uint	Movimento sulla scommessa
stato	uchar	Stato delle quote: 1 = Probabili 2 = Finali 3 = Ufficiali
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per evento
quo_s	uchar	Numero di byte con cui è espressa ogni quota
grandezza	uchar	Selezione grandezza in cui sono espresse le quote: 1 = Millesimi 2 = Centesimi 3 = Decimi 4 = Unità 5 = Decine 6 = Centinaia 7 = Migliaia
n_qe	uchar	Numero degli eventi della lista associata all'avvenimento. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota evento' seguono
		Quota evento
qe.stato	char	Stato dell'evento (vedi 7.8. tabella degli stati di un evento)
qe.quota	uchar[quo_s] [quo_c]	Contiene le *quo_c* quote, espresse in *grandezza*, associate all'evento. Ogni quota occupa *quo_s* byte

attributi estesi:	TIPO_VAL	Facoltativo.
	JACKPOT	Facoltativo.
	TIPO_PAGAM	Obbligatorio. Solo se Stato Quote vale 'Ufficiali'
	INFO_RIUN_AC	Obbligatorio.

5.5.5. RICHIESTA QUOTE PER SCOMMESSE IPPICHE PLURIME

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1064

header.id_messaggio 5

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di avere le quote relative a scommesse di tipo plurima nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
stato_scomm	char	Stato della scommessa (vedi 7.11 tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
movimento	uint	Movimento sulla scommessa
stato	uchar	Stato delle quote: 1 = Probabili 2 = Finali 3 = Ufficiali
pos	uchar	Numero di posizioni della combinazione
quo_s	uchar	Numero di byte con cui è espressa ogni quota
n_cat	uchar	Numero delle categorie di vincita per combinazione
grandezza	uchar	Selezione grandezza in cui sono espresse le quote: 1 = Millesimi 2 = Centesimi 3 = Decimi 4 = Unità 5 = Decine 6 = Centinaia 7 = Migliaia
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 1 = Tutte 2 = Più giocate 3 = Meno giocate
n_q	uchar	Numero delle quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota' seguono
		Quota
q.comb	uchar[pos]	Combinazione
q.quota	uchar[quo_s] [n_cat]	Contiena la quota, espressa in *grandezza*, associata alla combinazione. La quota occupa *quo_s* byte. Nel caso di quote ufficiali verrà espressa una quota per ogni categoria *n_cat* prevista

attributi estesi: TIPO_VAL Facoltativo.

JACKPOT Facoltativo.

TIPO_PAGAM Obbligatorio.

Solo se Stato Quote vale 'Ufficiali'

INFO_RIUN_AC Obbligatorio.

5.5.6. RICHIESTA DELLA QUOTA MINIMA E DI QUELLA MASSIMA PER CAPOGIOCO PER SCOMMESSE PLURIME

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1064

header.id_messaggio 6

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di avere la quota minima e quella massima per capogioco relative a scommesse di tipo plurima nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Palinsesto	Ushort	Codice palinsesto
Avvenimento	Ushort	Codice avvenimento
t_scomm	Uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Palinsesto	Ushort	Codice palinsesto
cod_avv	Ushort	Codice avvenimento
stato_avv	Char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
t_scomm	Uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
stato_scomm	Char	Stato della scommessa (vedi 7.11. tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
Movimento	Uint	Movimento sulla scommessa
Stato	Uchar	Stato delle quote: 1 = Probabili 2 = Finali
Pos	Uchar	Numero di posizioni della combinazione
quo_s	Uchar	Numero di byte con cui è espressa ogni quota
grandezza	Uchar	Selezione grandezza in cui sono espresse le quote: 1 = Millesimi 2 = Centesimi 3 = Decimi 4 = Unità 5 = Decine 6 = Centinaia 7 = Migliaia
n_q	Uchar	Numero degli eventi della lista associata all'avvenimento. Specifica quanti elementi del tipo 'Quote evento' seguono
		Quote evento
q.stato	Char	Stato dell'evento (vedi 7.8. tabella degli stati di un evento)
q.comb_min	uchar[pos]	Combinazione con quota minima
q.q_min	uchar[quo_s]	Quota, espressa in *grandezza*, associata alla combinazione *q.comb_min*. La quota occupa *quo_s* byte
q.comb_max	uchar[pos]	Combinazione con quota massima
q.q_max	uchar[quo_s]	Quota, espressa in *grandezza*, associata alla combinazione *q.comb_max*. La quota occupa *quo_s* byte

attributi estesi:	TIPO_VAL	Facoltativo.
	JACKPOT	Facoltativo.
	INFO_RIUN_AC	Obbligatorio.

5.5.7. RICHIESTA MOVIMENTI SULLE SCOMMESSE PLURIME IPPICHE

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1064

header.id_messaggio 7

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di avere i movimenti relativi a scommesse di tipo plurima nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
stato_scomm	char	Stato della scommessa (vedi 7.11 tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
movimento	uint	Movimento sulla scommessa
pos	uchar	Numero di posizioni del tipo scommessa
mov_s	uchar	Numero di byte con cui sono espressi i movimenti per posizione
grandezza	uchar	Selezione grandezza in cui sono espresse le quote: 1 = Millesimi 2 = Centesimi 3 = Decimi 4 = Unità 5 = Decine 6 = Centinaia 7 = Migliaia
n_me	uchar	Numero degli eventi della lista associata all'avvenimento. Specifica quanti elementi del tipo 'Movimento Evento' seguono
		Movimento Evento
me.stato	char	Stato dell'evento (vedi 7.8. tabella degli stati di un evento)
me.movim	uchar[mov_s] [pos]	Contiene il movimento dell'evento nelle varie posizioni dell'ordine d'arrivo, espresso in *grandezza*. Ogni movimento occupa *mov_s* byte

attributi estesi: TIPO_VAL Facoltativo.

JACKPOT Facoltativo.

INFO_RIUN_AC Obbligatorio.

5.6. Servizio di gestione scommesse ippiche a quota fissa

Questo servizio consente ai CSMF, tramite i loro TAG, di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse ippiche a quota fissa. Le informazioni su un biglietto già emesso possono essere richieste da un PRV, CSMF o TAG.

5.6.1. VENDITA

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1070

header.id_messaggio 1

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di vendere scommesse ippiche a quota fissa.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
importo	uint	Importo della scommessa
modalità	uchar	Modalità di scommessa: 1 = Singola 2 = Multipla
n_sc	uchar	Numero di scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Dettaglio scommessa' seguono. Nel caso di giocata singola deve valere 1
		Dettaglio scommessa
ds.avv	ushort	Codice avvenimento
ds.t_scomm	uchar	Codice numerico tipo scommessa (vedi 5.1.7. SCOMMESSE A QUOTA FISSA)
ds. evento	uchar	Numero dell'evento scommesso
ds.quota	ushort	Quota associata all'evento espressa in centesimi

attributi estesi: TAG_CASSA Facoltativo.

TIPO_VAL Facoltativo.

MDF_QF_MAX_PAG Obbligatorio.

IP_RISP Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
prog_CSMF	uint	Progressivo della transazione nell'ambito del tipo di gioco effettuato e del CSMF

attributi estesi: TAG_CASSA Facoltativo.

TAG_MOV Obbligatorio.

TIME_STAMP Obbligatorio.

TIPO_VAL Facoltativo.

MDF_QF_MAX_PAG Obbligatorio.

NUM_PART Obbligatorio.

ERR_MUL Dipendente dal campo *body.esito.*

5.6.2. PAGAMENTO/RIMBORSO

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1070

header.id_messaggio 2

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di pagare o rimborsare un biglietto di scommessa ippica a quota fissa.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi:

	TAG_CASSA	Facoltativo.
	TAG_MOV	Obbligatorio.
	TIPO_VAL	Facoltativo.
	IP_RISP	Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi:

	TAG_MOV	Obbligatorio.
	TIME_STAMP	Obbligatorio.
	TIPO_VAL	Facoltativo.

5.6.3. ANNULLO

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1070

header.id_messaggio 3

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di annullare un biglietto di scommessa ippica a quota fissa.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: TAG_CASSA Facoltativo.

TIPO_VAL Facoltativo.

IP_RISP Facoltativo.

TAG_MOV Obbligatorio.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: TIME_STAMP Obbligatorio.

TIPO_VAL Facoltativo.

TAG_MOV Obbligatorio.

5.6.4. INFORMAZIONI BIGLIETTO

Client abilitati: **TAG, CSMF, PRV**

header.id_servizio 1070

header.id_messaggio 4

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere dal MdF informazioni relative ad un biglietto ippico a quota fissa già emesso.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

R_INFO_RIUN Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi 7.4. tabella degli stati di un biglietto).
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
prog_CSMF	uint	Progressivo della transazione nell'ambito del tipo di gioco effettuato e del CSMF
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
importo	uint	Importo della scommessa
modalità	uchar	Modalità di scommessa: 1 = Singola 2 = Multipla
n_sc	uchar	Numero di scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Dettaglio scommessa' seguono. Nel caso di giocata singola deve valere 1
		Dettaglio scommessa
ds.avv	ushort	Codice avvenimento scommesso
ds.t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 5.1.7 SCOMMESSE A QUOTA FISSA)
ds. evento	uchar	Numero dell'evento scommesso
ds.quota	ushort	Quota associata all'evento espressa in centesimi

attributi estesi: TIME_STAMP Dipendente dal campo *body.esito.*

TIPO_VAL Facoltativo.

NUM_PART Obbligatorio.

INFO_RIUN_QF Obbligatorio.

Solo se è presente la relativa richiesta

5.7. Comunicati MdF inerenti le scommesse ippiche

Questo servizio consente ai PRV ed ai CSMF di ricevere comunicati emessi dal MdF e inerenti le scommesse ippiche.

Il servizio offre due modalità operative: 'multicast' e 'a richiesta'.

La modalità 'multicast' prevede che i comunicati siano inviati contemporaneamente a tutti i PRV e CSMF abilitati dal MdF.

I PRV e CSMF abilitati devono sempre essere pronti a ricevere questi comunicati ed è loro preciso compito e responsabilità accorgersi di non averne ricevuti alcuni.

Ciò è possibile grazie alla modalità operativa 'a richiesta'

Questa modalità prevede che il client richieda al server il rinvio (a lui soltanto) dei comunicati mai ricevuti.

L'identificazione dei comunicati avviene tramite un numero progressivo assegnato direttamente dal server

5.7.1. EMISSIONE COMUNICATO

Client abilitati: **PRV, CSMF**

header.id_servizio 1085

header.id_messaggio 1

header.id_PRV 0

header.id_CSMF 0

header.id_TAG 0

- **Descrizione:**

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
progressivo	uint	Numero progressivo del comunicato
n_r	uchar	Numero delle righe del comunicato. Specifica quanti elementi del tipo 'Riga' seguono
		Riga
len	uchar	Lunghezza della riga
text	char[len]	Testo della riga

attributi estesi: TIME_STAMP Obbligatorio.

Data ed orario di emissione del comunicato.

5.7.2. RICHIESTA ULTIMI COMUNICATI

Client abilitati: **PRV, CSMF**

header.id_servizio 1085

header.id_messaggio 2

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere tutti i comunicati emessi dal MdF a partire da una certa data ed orario specificati. Una volta effettuata la richiesta il server invierà al client i comunicati in sequenza fino all'ultimo generato al momento della richiesta.

- **Richiesta:**

header.lung_body 0

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

TIME_STAMP Obbligatorio.

Data ed orario del primo comunicato che si intende ricevere.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Progressivo	uint	Numero progressivo del comunicato
n_r	uchar	Numero delle righe del comunicato. Specifica quanti elementi del tipo 'Riga' seguono
		Riga
Len	uchar	Lunghezza della riga
Text	char[len]	Testo della riga

attributi estesi: TIME_STAMP Obbligatorio.

Data ed orario del comunicato.

5.7.3. RICHIESTA COMUNICATO SPECIFICO

Client abilitati: **PRV, CSMF**

header.id_servizio 1085

header.id_messaggio 3

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere un comunicato non ricevuto per errore.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Anno	ushort	Anno del comunicato (da 0 a 65535)
Mese	uchar	Mese del comunicato (da 1 a 12)
Giorno	uchar	Giorno del comunicato (da 1 a 31)
Progressivo	uint	Numero progressivo del comunicato

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Progressivo	uint	Numero progressivo del comunicato
n_r	uchar	Numero delle righe del comunicato. Specifica quanti elementi del tipo 'Riga' seguono
		Riga
Len	uchar	Lunghezza della riga
Text	char[len]	Testo della riga

attributi estesi: TIME_STAMP Obbligatorio.

Data ed orario del comunicato.

5.8. Rendicontazione contabile del CSMF

Questo servizio consente ai PRV ed ai CSMF di ottenere dati di rendicontazione contabile.

5.8.1. RENDICONTO GIORNALIERO

Client abilitati: **PRV e CSMF**

header.id_servizio 1100

header.id_messaggio 5

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CSMF di ricevere dal MdF i dati per l'analisi economico finaniaria per data di competenza con il dettaglio per tipo concessione.

Se la richiesta proviene da un PRV il risultato sarà la somma dei dati di tutti i CSMF a lui referenti.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
Mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
Giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)
tipo_conc	uchar	Tipo concessione (vedi 7.20. Tabella dei tipi di concessione)
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco (vedi 7.6. tabella dei tipi gioco)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
Mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
Giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)
tipo_conc	uchar	Tipo concessione (vedi 7.20. Tabella dei tipi di concessione)
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto (vedi 7.6. tabella dei tipi gioco)
n_al_prel	uchar	Numero delle aliquote di prelievo per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Aliquota di Prelievo' seguenti
		Aliquota di Prelievo
a.al_prel	ushort	Valore in centesimi dell'aliquota di prelievo
a.n_cau	uchar	Numero di causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti
		Causale di Rendiconto
a.c.cau	ushort	Causale di rendiconto (vedi 7.12. tabella dei codici di causale di rendiconto)
a.c.num	uint	Numero (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
a.c.imp	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
a.c.aliq	ushort	Aliquota espressa in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi: CSMF_ANAG Obbligatorio.

Presente solo nel caso di richiesta da PRV

TIPO_VAL Facoltativo.

5.9. Elenchi biglietti

Questo servizio consente ai CSMF di ottenere diverse tipologie di elenchi di biglietti.

5.9.1. ELENCO BIGLIETTI AL TOTALIZZATORE DA PAGARE/RIMBORSARE

Client abilitati: **CSMF**

header.id_servizio 1101

header.id_messaggio 1

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti a totalizzatore da pagare e/o rimborsare per data di competenza.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno di competenza richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese di competenza richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno di competenza richiesto (da 1 a 31)
tkt_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tkt_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

TCK_SEL Facoltativo.

TIPO_CONC Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_tkt	uint	Numero di biglietti. Specifica quanti sono gli elementi 'Biglietto' seguenti
		Biglietto
b.id_CSMF	ushort	Identificativo del CSMF
b.id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
b.prezzo	uint	Prezzo del biglietto
b.vincita	money	Importo di vincita
b.rimborso	uint	Importo di rimborso
b.anno	ushort	Anno di vendita (da 0 a 65535)
b.mese	uchar	Mese di vendita (da 1 a 12)
b.giorno	uchar	Giorno di vendita (da 1 a 31)
b.ora	uchar	Ora di vendita (0-23)
b.min	uchar	Minuto di vendita (0-59)
b.sec	uchar	Secondo di vendita (0-59)

attributi estesi:

TIPO_VAL Facoltativo.

TIPO_CONC Obbligatorio.
Solo se è presente nella richiesta.

TCK_SEL Obbligatorio.
Solo se è presente nella richiesta.

5.9.2. ELENCO BIGLIETTI AL TOTALIZZATORE PAGATI/RIMBORSATI

Client abilitati: **CSMF**

header.id_servizio 1101

header.id_messaggio 2

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti a totalizzatore pagati e/o rimborsati per data di competenza.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno di competenza richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese di competenza richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno di competenza richiesto (da 1 a 31)
tkt_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tkt_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

TIPO_CONC Facoltativo.

TCK_SEL Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_tkt	uint	Numero di biglietti. Specifica quanti sono gli elementi 'Biglietto' seguenti
		Biglietto
b.id_CSMF	ushort	Identificativo del CSMF
b.id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
b.prezzo	uint	Costo del biglietto
b.vincita	money	Importo di vincita
b.rimborso	uint	Importo di rimborso
b.anno	ushort	Anno di vendita (da 0 a 65535)
b.mese	uchar	Mese di vendita (da 1 a 12)
b.giorno	uchar	Giorno di vendita (da 1 a 31)
b.ora	uchar	Ora di vendita (0-23)
b.min	uchar	Minuto di vendita (0-59)
b.sec	uchar	Secondo di vendita (0-59)
b.anno_pag	ushort	Anno di pagamento (da 0 a 65535)
b.mese_pag	uchar	Mese di pagamento (da 1 a 12)
b.giorno_pag	uchar	Giorno di pagamento (da 1 a 31)
b.ora_pag	uchar	Ora di pagamento (0-23)
b.min_pag	uchar	Minuto di pagamento (0-59)
b.sec_pag	uchar	Secondo di pagamento (0-59)

attributi estesi: TIPO_VAL Facoltativo.

TIPO_CONC Obbligatorio.

Solo se è presente nella richiesta.

TCK_SEL Obbligatorio.

Solo se è presente nella richiesta.

5.9.3. ELENCO BIGLIETTI A TOTALIZZATORE PRESCRITTI

Client abilitati: **CSMF**

header.id_servizio 1101

header.id_messaggio 3

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti a totalizzatore prescritti per data di competenza.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno di competenza richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese di competenza richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno di competenza richiesto (da 1 a 31)
tkt_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tkt_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

TCK_SEL Facoltativo.

TIPO_CONC Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_tkt	uint	Numero di biglietti. Specifica quanti sono gli elementi 'Biglietto' seguenti
		Biglietto
b.id_CSMF	ushort	Identificativo del CSMF
b.id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
b.prezzo	uint	Costo del biglietto
b.vincita	money	Importo di vincita
b.rimborso	uint	Importo di rimborso
b.anno	ushort	Anno di vendita (da 0 a 65535)
b.mese	uchar	Mese di vendita (da 1 a 12)
b.giorno	uchar	Giorno di vendita (da 1 a 31)
b.ora	uchar	Ora di vendita (0-23)
b.min	uchar	Minuto di vendita (0-59)
b.sec	uchar	Secondo di vendita (0-59)
b.anno_prescr	ushort	Anno di prescrizione (da 0 a 65535)
b.mese_prescr	uchar	Mese di prescrizione (da 1 a 12)
b.giorno_prescr	uchar	Giorno di prescrizione (da 1 a 31)

attributi estesi: TIPO_VAL Facoltativo.

TIPO_CONC Obbligatorio.

Solo se è presente nella richiesta.

TCK_SEL Obbligatorio.

Solo se è presente nella richiesta.

5.9.4. ELENCO BIGLIETTI A QUOTA FISSA PRESCRITTI

Client abilitati: **PRV**

header.id_servizio 1101

header.id_messaggio 6

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti a quota fissa prescritti per data di competenza.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno di competenza richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese di competenza richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno di competenza richiesto (da 1 a 31)
tkt_iniziale	ushort	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
tkt_finale	ushort	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

TIPO_CONC Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_tkt	ushort	Numero di biglietti. Specifica quanti sono gli elementi 'Biglietto' seguenti
		Biglietto
b.id_CSMF	ushort	Identificativo del CSMF
b.id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
b.prezzo	ulong	Prezzo del biglietto complessivo
b.vincita	uint	Importo di vincita
b.anno	ushort	Anno di vendita (da 0 a 65535)
b.mese	uchar	Mese di vendita (da 1 a 12)
b.giorno	uchar	Giorno di vendita (da 1 a 31)
b.ora	uchar	Ora di vendita (0-23)
b.min	uchar	Minuto di vendita (0-59)
b.sec	uchar	Secondo di vendita (0-59)
b.anno_prescr	ushort	Anno di prescrizione (da 0 a 65535)
b.mese_prescr	uchar	Mese di prescrizione (da 1 a 12)
b.giorno_prescr	uchar	Giorno di prescrizione (da 1 a 31)

attributi estesi: TIPO_VAL Facoltativo.

TIPO_CONC Obbligatorio.

Solo se è presente nella richiesta.

5.10. Servizio per la distribuzione di dati statistici

Questo servizio consente ai PRV ed ai CSMF di ottenere dati statistici.

5.10.1. DATI GLOBALI PER TIPO DI GIOCO

Client abilitati: **PRV**

header.id_servizio 1110

header.id_messaggio 1

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un PRV di ottenere dal MdF alcuni dati globali (numero di biglietti giocati, totale del movimento) per tipo di gioco.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

TIPO_CONC Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)
n_tipi_gioco	uchar	Numero dei tipi di gioco per i quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Dati' seguenti
		Dati
d.tipo_gioco	uchar	Tipo gioco (vedi 7.6. tabella dei tipi gioco)
d.movimento	ulong	Importo totale scommesso sul tipo di gioco
d.biglietti	uint	Numero totale di biglietti giocati per il tipo di gioco

attributi estesi: TIPO_VAL Facoltativo.

TIPO_CONC Obbligatorio.

Solo se è presente nella richiesta.

5.10.2. RISULTATO UFFICIALE AVVENIMENTO AL TOTALIZZATORE

Client abilitati: **PRV**

header.id_servizio 1110

header.id_messaggio 2

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ai PRV e CSMF di ottenere dal MdF il risultato ufficiale di un avvenimento al totalizzatore.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla).
n_pos	uchar	Numero delle posizioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Posizione' seguenti
		Posizione
p.pos	uchar	Posizione nell'ordine d'arrivo
p.eve	uchar	Numero dell'evento

attributi estesi: TIME_STAMP Obbligatorio.

Data ed orario attuale del MdF

5.10.3. QUOTE UFFICIALI SCOMMESSA SU AVVENIMENTO AL TOTALIZZATORE

Client abilitati: **PRV**

header.id_servizio 1110

header.id_messaggio 4

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ai PRV e CSMF di ottenere dal MdF le quote ufficiali per una scommessa su un avvenimento al totalizzatore.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
stato_scomm	char	Stato della scommessa (vedi 7.11 tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
movimento	money	Movimento sulla scommessa
pos_c	uchar	Numero delle posizioni espresse per combinazione
n_cat	uchar	Numero di categorie di vincita per combinazione
grandezza	uchar	Selezione grandezza in cui sono espresse le quote: 1 = Millesimi 2 = Centesimi 3 = Decimi 4 = Unità 5 = Decine 6 = Centinaia 7 = Migliaia
n_c	uchar	Numero delle combinazioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Combinazione' seguenti
		Combinazione
c.comb	uchar[pos_c]	Elementi della combinazione (eventi)
c.quota	money[n_cat]	Contiene la quota, espressa in *grandezza*, per ogni *n_cat* categoria prevista associata alla combinazione

attributi estesi:

attributi estesi:	TIPO_VAL	Facoltativo.
	JACKPOT	Facoltativo.
	TIPO_PAGAM	Obbligatorio.
	TIME_STAMP	Obbligatorio. Data ed orario attuale del MdF

6. Gli attributi estesi

Gli *attributi estesi* consentono, a secondo delle necessità del client o del server, di estendere le informazioni trasportate da un certo messaggio senza dover modificare il formato del *body*.

- L'entità destinataria di un certo messaggio può facilmente determinare se nel messaggio sono presenti, e dove, degli attributi estesi semplicemente analizzando i campi *lung_ae* e *lung_body* dell'*header*.

Gli attributi estesi consistono di una struttura formata dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
id	ushort	Numero identificativo dell'attributo esteso. Ogni tipo di attributo esteso ha un numero identificativo diverso ed univocamente assegnato nell'ambito del protocollo.
lung	uchar	Lunghezza del campo seguente (0...255). Il valore 0 indica che il campo seguente non è presente
dati	uchar[lung]	Dati dell'attributo esteso. A questo campo verranno dati uno o più nomi a secondo dell'attributo esteso

Per ogni attributo esteso viene, inoltre, specificata una sigla mnemonica che facilita l'identificazione dell'attributo nel presente documento.

Di seguito sono riportati i formati ed i numeri identificativi degli attributi estesi del protocollo.

6.1. (TAG_CASSA) Saldo cassa del TAG

Questo attributo esteso è inviato da un client al server insieme ai messaggi di richiesta di pagamento/rimborso di una scommessa.

Tramite questa informazione il server è in grado di verificare che nella cassa del TAG sia presente abbastanza contante per effettuare il pagamento/rimborso. In caso contrario, il server non autorizzerà il pagamento/rimborso.

Nel caso l'attributo esteso non venga inviato insieme ai messaggi di pagamento/rimborso, il server non effettuerà il controllo sulla cassa del TAG.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TAG_CASSA**

Campo		**Valore**	
id		1024	
lung		4	
dati	s_cass	int	Saldo casso del TAG in Lit.

6.2. (TAG_MOV) Movimenti di cassa del TAG

Questo attributo esteso è inviato dal server ad un client nella risposta ad una transazione che ha implicato una movimentazione di cassa del TAG.

Tramite questa informazione un TAG è in grado di controllare e tenere aggiornata la contabilità di cassa.

Ogni movimento è identificato da un codice di causale (vedi 7.1 tabella dei codici di causale).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TAG_MOV**

Campo		**Valore**	
id		1025	
lung		7 + 6 x numero delle coppie caus/imp specificate	
dati	id_tkt	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
	t_gio	uchar	Tipo gioco (vedi 7.6. tabella dei tipi gioco)
	caus	ushort	Causale del movimento
	imp	int	Importo del movimento
		...	
	caus	ushort	Causale del movimento
	imp	int	Importo del movimento

6.3. (TIME_STAMP) Time stamp

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nei messaggio di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato applicativamente la richiesta.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME_STAMP**

Campo		**Valore**	
id		1027	
lung		7	
dati	anno	ushort	Anno da 0 a 65535
	mese	uchar	Mese (1-12)
	giorno	uchar	Giorno (1-31)
	ora	uchar	Ora (0-23)
	min	uchar	Minuto (0-59)
	sec	uchar	Secondo (0-59)

6.4. (TIPO_VAL) Identificazione valuta

Questo attributo esteso è inviato dal TAG al MdF insieme alle transazioni contabili non effettuate in contanti o in Lit.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIPO_VAL**

Campo		**Valore**	
id		1030	
lung		2 + dati.v_len	
dati	id_v	uchar	Codice identificativo della valuta (vedi 7.7. tabella dei tipi valuta)
	v_len	uchar	Lunghezza del campo seguente. Se vale 0 il campo seguente non è presente
	v_data	uchar[v_len]	Contiene i dati identificativi del titolo utilizzato per la transazione

Il campo *v_data* riporta, quando necessario, i dati legati allo strumento di pagamento (p.e. nel caso di pagamento con *carta chip* potrebbe riportare il numero e la data di scadenza della medesima)

6.5. (ERR_MUL) Errore scommessa multipla

Questo attributo esteso è inviato al TAG dal MdF in risposta ad una transazione di vendita di scommessa multipla sia al totalizzatore che a quota fissa per specificare quale avvenimento ha uno stato incompatibile con la possibilità di vendita.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ERR_MUL**

Campo		**Valore**	
id		1031	
lung		3	
dati	avv	ushort	Codice avvenimento
	stato	uchar	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un. avvenimento/multipla)

6.6. (STATO_PAL) Stato palinsesto

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_PAL**

Campo		**Valore**	
id		1032	
lung		3	
dati	pal	Ushort	Codice palinsesto
	stato	Uchar	Stato del palinsesto (vedi 7.5. tabella degli stati di un palinsesto)

6.7. (STATO_AVV) Stato avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_AVV**

Campo		**Valore**	
id		1033	
lung		5	
dati	pal	Ushort	Codice palinsesto
	avv	Ushort	Codice avvenimento
	stato	Uchar	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)

6.8. (REF_UFF_AVV) Referto ufficiale Avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **REF_UFF_AVV**

Campo		**Valore**	
id		1035	
lung		6 + 2 x n_dati	
dati	pal	Ushort	Codice palinsesto
	avv	Ushort	Codice avvenimento
	elem	Uchar	Numero elemento di referto
	n_dati	Uchar	Numero dei dati del referto
	dati	short[n_dati]	Dati del referto

6.9. (IP_RISP) Indirizzo di destinazione della risposta

Questo attributo esteso è inviato dai CSMF e PRV al MdF insieme ad una richiesta per segnalare che si intende ricevere la risposta all'indirizzo IP e porta UDP specificati.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **IP_RISP**

Campo		Valore	
id		1036	
lung		6	
dati	port	Ushort	Porta UDP dove si intende ricevere la risposta
	Addr	Uint	Indirizzo IP dove si intende ricevere la risposta

6.10. (TIME_AVV) Data avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto e comunica la nuova data di chiusura accettazione di un avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME_AVV**

Campo		Valore	
Id		1037	
Lung		10	
dati	Pal	ushort	Codice palinsesto
	Avv	ushort	Codice avvenimento
	Anno	ushort	Anno da 0 a 65535
	Mese	uchar	Mese (1-12)
	Giorno	uchar	Giorno (1-31)
	Ora	uchar	Ora (0-23)
	Minuto	uchar	Minuto (0-59)

6.11. (MDF_QF_MAX_PAG) Importo massimo di pagamento

Questo attributo esteso deve essere inviato dai TAG di un CSMF all'MdF nelle richieste di vendita a quota fissa per comunicare l'importo massimo di pagamento effettuabile sulla transazione di vendita.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MDF_QF_MAX_PAG**

Campo		Valore	
Id		1039	
Lung		4	
dati	Imp	uint	Importo massimo di pagamento

6.12. (CSMF_ANAG) Dati anagrafici del CSMF

Questo attributo esteso viene inviato dall'MdF ai CSMF nelle risposte del servizio 1100 (Rendicontazione contabile del CSMF) e trasporta i dati anagrafici e ragione sociale noti all'MdF ed attribuiti al CSMF richiedente.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CSMF_ANAG**

Campo		Valore	
id		1040	
lung		159	
dati	CSMF	ushort	Identificativio del CSMF
	CONI	ushort	Identificativo CONI del CSMF
	UNIRE	ushort	Identificativo UNIRE del CSMF
	MDF	ushort	Identificativo Ministero delle Finanze del CSMF
	Rag	char[60]	Ragione sociale
	Ind	char[30]	Indirizzo
	Citta	char[30]	Città
	CAP	char[5]	Codice di Avviamento Postale
	Prov	char[2]	Sigla provincia
	IVA	char[11]	Numero di partita IVA
	CF	char[16]	Codice fiscale

6.13. (STATO_EVE) Stato evento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_EVE**

Campo		Valore	
Id		1042	
Lung		5	
dati	Pal	Ushort	Codice palinsesto
	Lista	Uchar	Codice lista eventi
	Eve	Uchar	Numero evento
	Stato	Uchar	Stato dell'evento (vedi 7.8. tabella degli stati di un evento)

6.14. (AVV_TOT_QU) Quote ufficiali per un avvenimento a Totalizzatore

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per notificare l'ufficializzazione delle quote di un avvenimento a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **AVV_TOT_QU**

Campo		Valore	
Id		1045	
Lung		4	
dati	Pal	Ushort	Codice palinsesto
	Avv	ushort	Codice avvenimento

6.15. (TCK_VAL) Valore biglietto

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF insieme al messaggio di risposta quando i CSMF chiedono contestualmente un annullo/pagamento e il servizio di controllo pagabilità (vedi 6.1 (tag_cassa) saldo cassa del tag) e questo ha esito negativo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TCK_VAL**

Campo		**Valore**	
Id		1046	
Lung		4	
dati	tck_val	int	Valore del biglietto

6.16. (STATO_SCOM) Stato scommessa a totalizzatore per avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_SCOM**

Campo		**Valore**	
Id		1047	
Lung		7	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	t_scom	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
	stato	uchar	Stato del tipo scommessa (vedi 7.11 tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
	attiva	boolean	Giocabilità della scommessa: 0 = No 1 = Sì

6.17. (DESCR_AVV) Modifica descrizione avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **DESCR_AVV**

Campo		**Valore**	
id		1049	
lung		29	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	descr	char[25]	Descrizione dell'avvenimento

6.18. (JACKPOT) Valore dei Jackpot

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi riguardanti l'andamento del gioco a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **JACKPOT**

Campo		**Valore**	
id		1050	
lung		1 + 6 x n_j	
dati	n_j	uchar	Numero degli elementi di jackpot. Specifica quanti sono gli elementi 'Jackpot' seguenti
			Jackpot
	cat	uchar	Categoria di vincita
	imp	money	Importo del Jackpot

6.19. (INS_AVV) Inserimento di un nuovo avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per avvisare che è stato inserito un nuovo avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS_AVV**

Campo		**Valore**	
id		1051	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

6.20. (INS_SCOM) Inserimento di una nuova scommessa a totalizzatore in un avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per avvisare della presenza di una nuova scommessa al totalizzatore per un avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS_SCOM**

Campo		**Valore**	
id		1053	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	t_scom	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)

6.21. (TIPO_PAGAM) Tipologia di pagamento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi riguardanti l'andamento del gioco a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIPO_PAGAM**

Campo		**Valore**	
id		1054	
lung		1 + 2 x n_tp	
dati	n_tp	uchar	Numero delle tipologie di pagamento. Specifica quanti sono gli elementi 'Tipologia di pagamento' seguenti
			Tipologia di pagamento
	cat	uchar	Categoria di vincita
	tipo	uchar	Tipologia di pagamento (vedi 7.13. tabella delle tipologie di pagamento)

6.22. (EVE_REF) Eventi di referto

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF e PRV dal MdF in risposta al messaggio 9 del servizio 1031 (REFERTI) per fornire la descrizione degli eventi giocabili nel caso di elementi di referti di tipo alfanumerico.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **EVE_REF**

Campo		**Valore**	
id		1055	
lung		8 + 7 x n_te	
dati	Sigla disciplina	char[6]	Vale sempre "ippica"
	elem	uchar	Numero elemento di referto
	n_te	uchar	Numero degli eventi di referto. Specifica quanti sono gli elementi 'Evento di referto' seguenti
			Evento di referto
	n_eve	uchar	Numero dell'evento di referto
	descr	char[6]	Descrizione dell'evento di referto

6.23. (ANN_REF) Annullo di un elemento di referto

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per avvisare che è stato annullato un elemento di referto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ANN_REF**

Campo		**Valore**	
id		1056	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	ele_ref	uchar	Numero dell'elemento di referto. Se vale 0 vanno considerati annullati tutti gli elementi di referto dell'avvenimento specificato

6.24. (ANN_RU_AVV) Annullo referto ufficiale di un avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per notificare l'annullamento del referto ufficiale di un avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: ANN_RU_AVV

Campo		Valore	
id		1057	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

6.25. (ANN_RU_MUL) Annullo referto ufficiale di una scommessa multipla a Totalizzatore

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per notificare l' annullamento del referto ufficiale di una scommessa multipla a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: ANN_RU_MUL

Campo		Valore	
id		1058	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	mul	ushort	Codice scommessa multipla

6.26. (AVV_TOT_AQU) Annullo quote ufficiali per un avvenimento a Totalizzatore

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per notificare l'annullamento delle quote ufficiali di un avvenimento a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **AVV_TOT_AQU**

Campo		**Valore**	
id		1059	
lung		4	
dati	pal	Ushort	Codice palinsesto
	avv	Ushort	Codice avvenimento

6.27. (ACC_DIRECT) Accesso diretto alle informazioni dei palinsesti

Questo attributo esteso è inviato dai CSMF e PRV al MdF insieme ad una richiesta relativa ai dati dei palinsesti per segnalare che le informazioni volute non devono essere ricercate per progressivo, ma devono essere quelle relative al codice indicato nell'attributo esteso stesso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_DIRECT**

Campo		**Valore**	
id		1061	
lung		1 + size definita da id_msg	
dati	id_msg	Uchar	Identificativo del messaggio. Definisce il formato dei campi "Key_x" (vedi 7.15.tabella dei tipi per uso attributo esteso acc_direct)
	Codice	...	Codice del dato

Il campo *id_msg* deve contenere un valore uguale a quello presente nel campo *header.id_messaggio* contenuto nell'header della richiesta.

6.28. (FILTER) Filtro richiesta

Questo attributo esteso è inviato dai CSMF e PRV al MdF e consente di filtrare le risposte a seguito di richieste.

Tramite l'attributo esteso FILTER è possibile specificare se si desiderino ricevere tutti i palinsesti, quelli non chiusi o solo quelli ancora aperti. Se l'attributo non viene specificato verrano restituite le informazioni riguardanti palinsesti non chiusi.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **FILTER**

Campo		**Valore**	
id		1062	
lung		1	
dati	filter	uchar	Modalità di filtraggio: 1 = Non chiusi 2 = Solo Aperti 3 = Tutti

6.29. (RAPP_SCUD) Rapporto di scuderia

Questo attributo esteso fornisce le informazioni inerenti i rapporti di scuderia ed è inviato da Mdf ai CSMF e PRV od a seguito di alcuni messaggi di richiesta dei palinsesti oppure nei servizi di variazione dei palinsesti.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **RAPP_SCUD**

Campo		Valore	
id		1063	
lung		4 + (2 * n.rs)	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	lista	uchar	Codice lista
	n_rs	uchar	Numero dei rapporti di scuderia. Specifica quanti sono gli elementi 'Rapporto di scuderia' seguenti
			Rapporto di scuderia
	rs.eve	uchar	Numero dell'evento
	rs.scud	char	Codice della scuderia

6.30. (R_INFO_RIUN) Richiesta Informazione riunione

Questo attributo esteso è inviato dai CSMF e dai PRV all'Mdf per richiedere che il messaggio di risposta porti le informazioni della riunione/i.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **R_INFO_RIUN**

Campo	Valore
id	1064
lung	0

6.31. (INFO_RIUN) Informazioni della riunione

Questo attributo esteso è inviato dall'Mdf ai CSMF e PRV in risposta ad una precisa richiesta oppure per completare l'informazione di alcuni messaggi o per informare il client che c'è una nuova riunione o se ne è variata una esistente.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO_RIUN**

Campo		**Valore**	
id		1065	
lung		27 + (3 * n_ng)	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	riun	uchar	Codice riunione
	descr	char[20]	Descrizione della riunione
	sigla	char[3]	Sigla della riunione
	corr	uchar	Gara corrente
	n_g	uchar	Numero di gare della riunione. Specifica quanti sono gli elementi 'Gara' seguenti
			Gara
	g.nr	uchar	Progressivo della gara nella riunione
	g.avv	ushort	Codice dell'avvenimento corrispondente

6.32. (INFO_RIUN_QF) Informazioni della riunione per scommesse a quota fissa

Questo attributo esteso è inviato dall'Mdf ai CSMF e PRV in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad una riunione in un biglietto che interessa la quota fissa.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO_RIUN_QF**

Campo		Valore	
id		1066	
lung		3 + (27 * n_r)	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_r	uchar	Numero delle riunioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Riunione' seguenti
			Riunione
	r.riun	uchar	Codice riunione
	r.descr	char[20]	Descrizione della riunione
	r.sigla	char[3]	Sigla della riunione
	r.gara	uchar	Progressivo della gara nella riunione
	r.avv	ushort	Codice dell'avvenimento corrispondente

6.33. (NUM_PART) Numero dei partenti

Questo attributo esteso è inviato dall'Mdf ai CSMF e PRV in risposta su alcuni messaggi per la gestione della quota fissa ippica.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **NUM_PART**

Campo		Valore	
id		1067	
lung		7	
dati	id_tck	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
	part	uchar	Numero dei partenti al momento della scommessa

6.34. (TCK_SEL) Selezione biglietti

Questo attributo esteso se inviato dai CSMF e PRV a MdF nei messaggi dove è previsto premette di discriminare i biglietti da trattare.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TCK_SEL**

Campo		**Valore**	
id		1068	
lung		1	
dati	tipo	uchar	Vedi 7.21 Tabella dei tipi di biglietti

6.35. (SCOM_TOT) Scommesse abilitate a totalizzatore

Questo attributo esteso è inviato dall'Mdf ai CSMF e PRV in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad un avvenimento per comunicare le scommesse a totalizzatore abilitate su quell'avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SCOM_TOT**

Campo		**Valore**	
id		1069	
lung		3 + (n_a *(3 + (a.n_sc * 2)))	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_a	uchar	Numero degli avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti
			Avvenimento
	a.avv	ushort	Codice avvenimento
	a.n_sc	uchar	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti
			Scommessa
	a.s.cod	uchar	Codice della scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
	a.s.st	char	Stato della scommessa (vedi 7.11. Tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)

6.36. (SCOM_QF) Scommesse abilitate a quota fissa

Questo attributo esteso è inviato dall'Mdf ai CSMF e PRV in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad un avvenimento per comunicare le scommesse a quota fissa abilitate su quell'avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SCOM_QF**

Campo		Valore	
id		1070	
lung		3 + (n_a *(3 + a.n_sc))	
dati	pal	Ushort	Codice palinsesto
	n_a	Uchar	Numero degli avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti
			Avvenimento
	a.avv	Ushort	Codice avvenimento
	a.n_sc	Uchar	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti
			Scommessa
	a.s.cod	Uchar	Codice numerico della scommessa a quota fissa (vedi 5.1.7. SCOMMESSE A QUOTA FISSA)

6.37. (INS_EVE) Inserimento di un nuovo evento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS_EVE**

Campo		Valore	
id		1071	
lung		4	
dati	pal	Ushort	Codice palinsesto
	lista	Uchar	Codice lista eventi
	evento	Uchar	Numero dell'evento

6.38. (DESCR_EVE) Modifica descrizione evento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **DESCR_EVE**

Campo		**Valore**	
id		1072	
lung		4 + descr	
dati	pal	Ushort	Codice palinsesto
	lista	Uchar	Codice lista eventi
	evento	Uchar	Numero dell'evento
	descr	String	Descrizione dell'evento

6.39. (SIGLA_EVE) Modifica sigla evento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SIGLA_EVE**

Campo		**Valore**	
id		1073	
lung		10	
dati	pal	Ushort	Codice palinsesto
	lista	Uchar	Codice lista eventi
	evento	Uchar	Numero dell'evento
	sigla	Char[6]	Sigla dell'evento

6.40. (INFO_RIUN_AC) Informazioni compatte dell'avvenimento nell'ambito della riunione

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal MdF nei messaggi di notifica di informazioni sull'andamento del gioco al totalizzatore ippico. Il suo compito è di fornire, in modo compatto, il posizionamento dell'avvenimento a cui si riferisce nella riunione di appartenenza

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO_RIUN_AC**

Campo		Valore	
id		1076	
lung		5	
dati	riun	Uchar	Codice riunione
	sigla	Char[3]	Sigla della riunione
	gara	Uchar	Numero della gara a cui è associato l'avvenimento

6.41. (TIPO_CONC) Tipo di concessione

Questo attributo esteso permette ai client di discriminare i dati che esso richiede al MdF. Tramite l'attributo esteso TIPO_CONC è possibile specificare se si desiderino ricevere i dati richiesti per tutte le concessioni a cui si è abilitati oppure solo quelli legati ad una in particolare. Se l'attributo non viene specificato verrano restituite le informazioni riguardanti tutti le concessioni a cui il client è abilitato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIPO_CONC**

Campo		Valore	
id		1077	
lung		1	
dati	t_conc	uchar	Tipo di concessione (vedi 7.20. Tabella dei tipi di concessione)

7. Appendici

7.1. Tabella dei codici di causale

Causale	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Rimborsato
5	Pagato e rimborsato (pagamento)
6	Pagato e rimborsato (rimborso)
7	Pagato – Arretrato
8	Rimborsato – Arretrato
9	Pagato e rimborsato - Arretrato (pagamento)
10	Pagato e rimborsato - Arretrato (rimborso)
11	Vincente
12	Rimborsabile
13	Vincente e Rimborsabile (vincente)
14	Vincente e Rimborsabile (rimborsabile)
21	Sovvenzione di cassa
22	Restituzione di cassa

7.2. Tabella degli stati di un avvenimento/multipla

Stato	Sigla	Descrizione
0	AA	Attesa apertura
1	SP	Accettazione sospesa
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
4	RU	Risultato dell'avvenimento/multipla inserito
7	AN	Annullato

7.3. *Numero identificativo biglietto*

Questo numero viene attribuito dal MdF ad ogni transazione di vendita.

Il numero è composto da 48 bit.

I primi 40 sono generati da un algoritmo noto solo al MdF che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli ultimi 8 sono codificati ed identificano il circuito di gioco competente per la transazione.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

Bit	Descrizione
47...40	Circuito di gioco (vedi 7.19. Tabella dei circuiti di gioco)
39...0	Valorizzati in modo univoco nell'ambito del circuito di gioco competente per la transazione

7.4. *Tabella degli stati di un biglietto*

Stato	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Pagato e rimborsato
5	Rimborsato
7	Pagato –Arretrato
8	Rimborsato – Arretrato
9	Pagato e rimborsato - Arretrato
10	Pagabile
11	Rimborsabile
12	Pagabile e rimborsabile
13	Arretrato
14	Rimborsabile – Arretrato
15	Pagabile e rimborsabile - Arretrato
16	Pagabile – Prescritto
17	Rimborsabile – Prescritto
18	Pagabile e rimborsabile - Prescritto

7.5. Tabella degli stati di un palinsesto

Stato	Sigla	Descrizione
0	PR	In preparazione
1	AA	Attesa apertura
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse

7.6. Tabella dei tipi gioco

Codice	Sigla	Descrizione
0	GLB	Totali dei tipi di gioco
3	RIV	Scommesse ippiche al totalizzatore
4	IQF	Scommesse ippiche a quota fissa

7.7. Tabella dei tipi valuta

Codice	Descrizione
0	Lire
1	Euro
2	Carta Chip Lire
10	Lire x 10
11	Lire x 100
12	Lire x 1000

7.8. Tabella degli stati di un evento

Stato	Descrizione
A	Attivo
E	Eliminato
N	Non partecipante / Non partente
R	Ritirato
S	Sospeso
Z	Errato

7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore

Codice	Sigla	Pronostico	Singola/Plurima
1	X1	Vincente	S
2	X12	Piazzato nei primi 2	S
3	X13	Piazzato nei primi 3	S
7	DUE	I primi due	P
8	DUO	I primi due nell'esatto ordine	P
10	TRO	I primi tre nell'esatto ordine	P
12	QUO	I primi quattro nell'esatto ordine	P
17	ACP	2 Piazzati	P

Vedi anche 7.17. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore ippico.

7.10. Tabella dei tipi sistema al totalizzatore

Codice	Sigla
0	X1
1	X12
2	X13
6	NX
7	P1
8	P2
9	P3
12	G1
13	G2
14	G3
17	T2
18	T3
19	T4

Vedi anche 7.16. Tabella delle tipologie di sistemi al totalizzatore.

7.11. Tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore

Stato	**Descrizione**
A	Attiva
S	Sospesa
C	Chiusa
N	Annullata

7.12. Tabella dei codici di causale di rendiconto

Causale	Descrizione
1	Biglietti emessi
2	Biglietti annullati
3	Biglietti rimborsabili
4	Biglietti vincenti
5	Biglietti rimborsabili e vincenti (vincita)
6	Biglietti rimborsabili e vincenti (rimborso)
7	Biglietti rimborsabili prescritti
8	Biglietti vincenti prescritti
9	Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (vincita)
10	Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (rimborso)
11	Imposta Unica
12	Prelievo
13	Corrispettivo CSMF
16	Saldo UNIRE
20	Conguaglio Imposta Unica
23	Conguaglio UNIRE

7.13. Tabella delle tipologie di pagamento

Stato	Descrizione
1	Pagamento
2	Rimborso
3	Jackpot

7.14. Tabella dei tipi di elemento di referto

Stato	Descrizione
A	Alfanumerico
N	Numerico
V	Vero/Falso
L	Lista eventi per il solo vincente
O	Lista eventi con ordine d'arrivo

7.15. Tabella dei tipi per uso attributo esteso ACC_DIRECT

Id messaggio	**Tipo**	**Dato**
4	char[4]	Codice manifestazione
9	Uchar	Numero elemento di referto
11	Uchar	Codice lista eventi
21	Ushort	Codice palinsesto
22	Ushort	Codice avvenimento
24	Uchar	Codice lista eventi
25	Uchar	Codice riunione
26	Uchar	Codice numerico della scommessa

7.16. Tabella delle tipologie di sistemi al totalizzatore

Tipo	**Classe**	**Campi**	**Descrizione**
X	n.a.	1	Genera una combinazione per ogni evento pronosticato nel primo ed unico campo
N	n.a.	1	A partire dagli eventi pronosticati nel primo ed unico campo genera tutte le combinazioni necessarie per coprire il tipo scommessa a cui è applicato.
P	1..3	2	Prende a gruppi gli eventi presenti sul primo campo, il cui numero è funzione della classe, e li fa girare in **tutte** le posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli eventi del secondo campo.
G	1..3	2	Genera tutte le possibili permutazioni, leggendo gli eventi del primo campo, atte a completare le **prime *n*** posizioni specificate dalla classe. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli eventi del secondo campo.
T	n.a.	2..4	Dovranno essere indicati nel primo campo gli eventi che si pensa possano arrivare in prima posizione, sul secondo campo quelli che si pensa si classifichino in seconda posizione e così via sino al completamento delle posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato.

N.B.

- Le combinazioni duplicate vengono scartate.

7.17. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore ippico

Sigla	Pronostico	Corrispondeza Ippica
X1	Vincente	Vincente
X12	Piazzato nei primi 2	Piazzato
X13	Piazzato nei primi 3	Piazzato
DUE	I primi due	Accoppiata
DUO	I primi due nell'esatto ordine	Accoppiata in ordine
TRO	I primi tre nell'esatto ordine	Trio
QUO	I primi quattro nell'esatto ordine	Quartet
ACP	2 Piazzati	Accoppiata Piazzata

Vedi anche 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore

7.18. Tabella dei tipi scommessa ammessi nella multipla ippica a riversamento

Sigla	Pronostico
X1	Vincente
X12	Piazzato nei primi 2
X13	Piazzato nei primi 3
DUE	I primi due
DUO	I primi due nell'esatto ordine
ACP	2 Piazzati

Vedi anche 7.17. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore ippico

7.19. Tabella dei circuiti di gioco

Identificativo	Descrizione
A0	Totalizzatore Ippico
A1	Quota Fissa Ippica

I valori della colonna *Identificativo* sono espressi in notazione esadecimale.

7.20. Tabella dei tipi di concessione

Codice	Descrizione
1	Concessione Coni
2	Concessione Unire

7.21. Tabella dei tipi di biglietti

Codice	Descrizione
1	Singola e/o Plurima a totalizzatore
3	Multipla a riversamento

7.22. Esiti

Esito	Descrizione
1024	Nessun errore
1025	Avvenimenti non sufficenti
1026	Tipo scommesse non combinabili
1027	Avvenimenti non combinabili
1028	Avvenimento chiuso alle scommesse
1029	Notifica inesistente
1030	Quota inesistente
1280	Errore generico sql
1376	Sigla manifestazione non esistente
1406	Elemento referto non esistente
1436	CSMF non esistente
1444	PRV non valido per il csmf
1446	PRV non esistente
1501	Programma in attesa apertura
1502	Programma chiuso
1504	Stato programma non valido
1505	Programma esistente
1506	Programma non esistente
1511	Avvenimento non aperto
1512	Avvenimento chiuso o sospeso
1513	Avvenimento annullato
1516	Avvenimento non esistente
1536	Gruppo verticale non esistente
1546	Gruppo verticale avvenimento non esistente
1556	Numero multipla non esistente
1566	Lista eventi non esistente
1576	Evento lista non esistente
1680	Tipi scommessa QF non trovati
1706	Biglietto non esistente
1730	Biglietto non annullabile - avvenimenti chiusi
1731	Biglietto non annullabile - non è l'ultimo
1732	Biglietto già pagato
1733	Biglietto non pagabile - risultati non disponibili
1734	Biglietto non vincente
1735	Superato massimale di pagamento
1736	Biglietto non pagabile - risulta annullato
1737	Biglietto non pagabile - pagamenti sospesi
1738	Biglietto prescritto - non pagabile
1739	Superato numero massimo di eventi in multipla
1740	Importo del biglietto inferiore al minimo consentito
1748	Multipla con sistemi non abilitata
1749	Codice scommessa non esistente

1750	Importo del biglietto superiore al massimo consentito
1780	Sistema non compatibile o tipo scommessa non accettabile
1806	Tipo scommessa quota fissa non esistente
1816	Scommessa quota fissa non esistente
1818	Numero eventi scommessa quota fissa errato
1856	Tipo Scommessa Non Abilitato
1860	Avvenimento Non Giocabile
1861	Avvenimento Non Trovato
1862	Evento Non Giocabile
1863	Evento Non Duplicabile
1864	Multipla Non Ammessa
1865	Multipla Non Giocabile
1866	Multipla Non Trovata
1867	Palinsesto Non Giocabile
1868	Palinsesto Non Trovato
1869	Pricing Scorretto
1870	Operazione Rifiutata
1871	Eventi Non Disponibili
1999	Arithmetic overflow
2040	Errore formale nei dati
8023	Biglietto già annullato
9999	Informazioni non disponibili
10000	Servizio chiuso

ALLEGATO 2

IPPICA

La scommessa ippica: caratteristiche della ricevuta

La ricevuta, rilasciata su autorizzazione del Totalizzatore Nazionale Ippico, gestito dal Ministero delle finanze, rappresenta l'unico titolo di scommessa.

Su una stessa ricevuta:

- può essere riportato un solo tipo di gioco, quindi una ricevuta può essere rilasciata o per scommesse a totalizzatore o per scommesse a quota fissa;
- possono essere previste una o più scommesse singole ovvero una sola scommessa multipla

Per scommessa singola s'intende la scommessa che si esaurisce su un'unica corsa.

Per scommessa multipla s'intende la scommessa che si riferisce ad eventi di più corse.

Una ricevuta di scommessa può contenere:

Totalizzatore	Singole	Sino a 4 righe di scommessa riferite a tipologie di scommesse diverse – purché queste siano riferite ad eventi della stessa corsa e dello stesso ippodromo
	Multipla	Diverse tipologie di scommesse riferite a corse diverse purché dello stesso ippodromo
Quota fissa	Singola	Una ed una sola riga di scommessa
	Multipla	Una scommessa su più corse anche di ippodromi diversi combinate tra di loro.

Per le regole di accettazione delle scommesse si fa esplicito richiamo al regolamento emanato con il DPR n.169 dell'8 aprile 1998 nonché al vigente regolamento UNIRE sulle corse dei cavalli.

1. CARATTERISTICHE FISICHE DELLA RICEVUTA

La Ricevuta:

- è stampata su supporto cartaceo prodotto tipograficamente senza bolli;
- ha una lunghezza variabile in ragione del numero di righe di scommessa riportate sulla ricevuta stessa.

Dallo stesso rotolo possono essere prodotti in stampa:

- saldi cassa del terminale;
- informative per il Cliente;
- biglietti di prova per la manutenzione del terminale – TEST TICKET

2. *DATI DI IDENTIFICAZIONE DELLA RICEVUTA*

Sulla Ricevuta rilasciata allo scommettitore sono obbligatori i campi di seguito indicati.

Ogni campo è preceduto da un prefisso prestabilito e non modificabile per consentire allo scommettitore la interpretazione dei dati identificativi della ricevuta.

Titolo ricevuta	***"Ministero Finanze"***
Codice del concessionario	Nella forma "CC-NNNNN"
"CC-"	Prefisso obbligatorio
NNNNN	Numero identificativo del concessionario che ha emesso la ricevuta; l'identificativo è assegnato dal Ministero delle Finanze.
Tipo di gioco	Nella forma "TG-XXX"
"TG-"	Prefisso obbligatorio
TOT	Scommessa a totalizzatore con esclusione della multipla
TOTMUL	Scommessa a totalizzatore multipla
QF	Scommessa a quota fissa
QFMUL	Scommessa a quota fissa multipla
Giornata di emissione	Nella forma "GE- GG.MMM.AAAA "
"GE-"	Prefisso obbligatorio
GG.MMM.AAAA	Data di emissione della ricevuta, MMM sono i primi tre caratteri del mese
Ora di emissione	Nella forma "OE- OO.MM"
"OE-"	Prefisso obbligatorio
OO:MM	Ora e minuti di emissione della ricevuta – orario assegnato dal sistema
Identificativo concessionario	Nella forma "IC-TTTTT/NNNNNNN"
"IC-"	Prefisso obbligatorio
TTTTT	Numero del terminale del concessionario che ha emesso la ricevuta
NNNNNNN	Numero progressivo di vendita della ricevuta assegnato nell'ambito del concessionario, per tipo di gioco e della giornata nel caso di scommesse al Totalizzatore e a Quota fissa
Identificativo biglietto	Tale informazione deve essere stampata sul biglietto 2

	volte in modo che, a fronte di un eventuale strappo del biglietto, latitudinale o longitudinale, sia sempre leggibile; il formato del campo è "IB- TT.EEEEEEEEEE "
"IB-"	Prefisso obbligatorio
TT	Tipo di gioco presente sulla ricevuta; può valere: - A0 per scommesse a totalizzatore - A1 per scommesse a quota fissa
EEEEEEEEEE	Identificativo univoco con il quale la ricevuta è stata memorizzata sul data base di gestione biglietti del sistema del Ministero delle Finanze; questo identificativo è espresso in esadecimale ed ogni carattere può valere da "0" a "F"
Identificativo programma	Stampato in modo da evidenziarsi rispetto agli altri campi e nella forma "UNIRE Programma XXX"
"UNIRE PROGRAMMA"	Prefisso obbligatorio
XXX	Numero assegnato al programma ufficiale
Data della corsa/e	Stampato in modo da evidenziarsi rispetto agli altri campi e nella forma "GR-GG.MMM.AAAA"
"GR-"	Prefisso obbligatorio
GG.MMM.AAAA	Data di svolgimento della corsa e, comunque, data a partire dalla quale può essere pagata l'eventuale vincita; MMM sono i primi tre caratteri del mese
Numero cavalli partenti	Solo per le scommesse a Quota fissa nella forma "CP-XXX"
"CP-"	Prefisso obbligatorio
XXX	Numero dei cavalli partenti nel caso di singola o la somma del numero dei cavalli partenti nel caso di multipla
Numero scommesse	Nella forma del campo è "NS-XXXX"
"NS-"	Prefisso obbligatorio
XXXX	Numero di scommesse contenute sulla ricevuta
Totale eventi scommettibili	Solo per le scommesse a Quota fissa nella forma "ES-XXXXX"
"ES-"	Prefisso obbligatorio
XXXXX	Numero totale di eventi *scommettibili* presenti nella ricevuta

3. PREZZO DELLA RICEVUTA

Per ciascun tipo di scommessa deve essere prevista una specifica riga di stampa che riporta il prezzo della ricevuta.

Totale importo scommesso	Prezzo complessivo di vendita della ricevuta

4. RIGA IDENTIFICATIVA DELL'AVVENIMENTO

Per ciascun tipo di scommessa, la corsa oggetto della scommessa deve essere identificata secondo quanto di seguito descritto.

Ippodromo	Nome del campo di gioco
Corsa	Numero identificativo della corsa

5. SCOMMESSA A TOTALIZZATORE

5.1 SCOMMESSA SINGOLA

5.1.1 RIGA IDENTIFICATIVA DELL'AVVENIMENTO

L'avvenimento viene riportato sulla ricevuta come illustrato al paragrafo 4.

5.1.2 RIGHE SCOMMESSA

Sono ammesse fino a quattro righe di scommessa.

Ogni riga di scommessa di questo tipo deve essere riportata sulla ricevuta nella forma di seguito indicata.

MOL	SCOM	SIS	CAVALLI	IMPORTO

MOL	Moltiplicatore della base di vendita del termine scommesso
SCOM	Sigla del tipo di scommessa
SIS	Sigla del sistema di gioco, uno tra quelli previsti su quello specifico tipo di scommessa
CAVALLI	Numero di sella/partenza dei cavalli indicati nella scommessa
IMPORTO	Importo scommesso sulla riga

5.2 SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE

5.2.1 RIGA IDENTIFICATIVA DELL'AVVENIMENTO

L'avvenimento viene riportato sulla ricevuta come illustrato al paragrafo 4 a meno del numero corsa che deve essere riportato a livello di singola riga di scommessa.

5.2.2 RIGHE SCOMMESSA

Ogni riga di scommessa di questo tipo deve essere riportata sulla ricevuta nella forma di seguito indicata.

CORSA	SCOM	CAVALLI

CORSA	Numero identificativo della corsa
SCOM	Sigla del tipo di scommessa
CAVALLI	Numero di sella/partenza dei cavalli indicati nella scommessa

6. SCOMMESSA A QUOTA FISSA

6.1 SCOMMESSA SINGOLA/MULTIPLA

Per la scommessa multipla, la riga identificativa dell'avvenimento e la riga di scommessa devono essere ripetute tante volte quanti sono gli avvenimenti pronosticati.

6.1.1 RIGA IDENTIFICATIVA DELL'AVVENIMENTO

L'avvenimento viene riportato sulla ricevuta come illustrato al paragrafo 4.

6.1.2 RIGA DI SCOMMESSA

La scommessa singola a Quota fissa deve essere riportata come di seguito indicato.

SCOM	CAVALLI	QUOTA

SCOM	Sigla del tipo di scommessa
CAVALLI	Numero di sella/partenza dei cavalli indicati nella scommessa
QUOTA	Quota assegnata all'evento scommesso

6.1.3 RIGA DI CHIUSURA

Oltre la riga sull'importo scommesso, come previsto nel paragrafo 3, deve essere stampata la riga di pagamento.

Totale importo pagamento	Valore del pagamento nel caso la scommessa della ricevuta risultasse vincente. Tale importo non è comprensivo dell'importo della scommessa.

7. TRATTAMENTO IN POST VENDITA DELLA RICEVUTA

Il trattamento in post vendita della ricevuta avviene per:

- Annullamento;
- Pagamento;
- Rimborso;
- Pagamento e rimborso.

I dati della ricevuta, necessari per il trattamento di post vendita, sono letti automaticamente da uno qualsiasi dei terminali del concessionario e vengono inviati al Totalizzatore Nazionale Ippico che, controllata la correttezza della richiesta, invierà in risposta al terminale, la causale e l'importo di uscita di cassa.

Le informazioni contenute nella risposta inviata dal sistema centrale devono essere stampate sulla ricevuta trattata. La ricevuta *esitata* deve riportare in stampa:

- Abbreviazione della causale di trattamento;
- Data di trattamento;
- L'importo in uscita dalla cassa a fronte dell'operazione;

La ricevuta deve essere, inoltre, *trattata* fisicamente in modo da impedire un eventuale successivo tentativo di pagamento.

La ricevuta annullata/pagata/rimborsata deve essere trattenuta dal concessionario.

7.1 CAUSALI DI TRATTAMENTO POST VENDITA

SIGLA	DESCRIZIONE
ANN	Annullamento
PAG	Pagamento vincita
RIM	Rimborso
PGR	Pagamento vincita e rimborso

99A9111

DOMENICO CORTESANI, *direttore*

FRANCESCO NOCITA, *redattore*
ALFONSO ANDRIANI, *vice redattore*

(2651501/1) Roma Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato S.

MODALITÀ PER LA VENDITA

La «Gazzetta Ufficiale» e tutte le altre pubblicazioni ufficiali sono in vendita al pubblico:
- **presso l'Agenzia dell'Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato in ROMA: piazza G. Verdi, 10;**
- **presso le Librerie concessionarie indicate nelle pagine precedenti.**

Le richieste per corrispondenza devono essere inviate all'Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato Direzione Marketing e Commerciale Piazza G. Verdi, 10 00100 Roma, versando l'importo, maggiorato delle spese di spedizione, a mezzo del c/c postale n. 387001. Le inserzioni, come da norme riportate nella testata della parte seconda, si ricevono con pagamento anticipato, presso le agenzie in Roma e presso le librerie concessionarie.

PREZZI E CONDIZIONI DI ABBONAMENTO - 1999

Gli abbonamenti annuali hanno decorrenza dal 1° gennaio e termine al 31 dicembre 1999
i semestrali dal 1° gennaio al 30 giugno 1999 e dal 1° luglio al 31 dicembre 1999

PARTE PRIMA SERIE GENERALE E SERIE SPECIALI
Ogni tipo di abbonamento comprende gli indici mensili

Tipo A Abbonamento ai fascicoli della serie generale, inclusi tutti i supplementi ordinari:

annuale	L.	508.000
semestrale	L.	289.000

Tipo A1 Abbonamento ai fascicoli della serie generale, inclusi i supplementi ordinari contenenti i provvedimenti legislativi:

annuale	L.	416.000
semestrale	L.	231.000

Tipo A2 Abbonamento ai supplementi ordinari contenenti i provvedimenti non legislativi:

annuale	L.	115.500
semestrale	L.	69.000

Tipo B Abbonamento ai fascicoli della serie speciale destinata agli atti dei giudizi davanti alla Corte costituzionale:

annuale	L.	107.000
semestrale	L.	70.000

Tipo C Abbonamento ai fascicoli della serie speciale destinata agli atti delle Comunità europee:

annuale	L.	273.000
semestrale	L.	150.000

Tipo D Abbonamento ai fascicoli della serie speciale destinata alle leggi ed ai regolamenti regionali:

annuale	L.	106.000
semestrale	L.	68.000

Tipo E Abbonamento ai fascicoli della serie speciale destinata ai concorsi indetti dallo Stato e dalle altre pubbliche amministrazioni:

annuale	L.	267.000
semestrale	L.	145.000

Tipo F *Completo*. Abbonamento ai fascicoli della serie generale, inclusi i supplementi ordinari contenenti i provvedimenti legislativi e non legislativi ed ai fascicoli delle quattro serie speciali (ex tipo F):

annuale	L.	1.097.000
semestrale	L.	593.000

Tipo F1 Abbonamento ai fascicoli della serie generale inclusi i supplementi ordinari contenenti i provvedimenti legislativi ed ai fascicoli delle quattro serie speciali (escluso il tipo A2):

annuale	L.	982.000
semestrale	L.	520.000

Integrando con la somma di **L. 150.000** *il versamento relativo al tipo di abbonamento della* Gazzetta Ufficiale *parte prima - prescelto, si riceverà anche l'Indice repertorio annuale cronologico per materie 1999.*

Prezzo di vendita di un fascicolo separato della *serie generale*	L.	1.500
Prezzo di vendita di un fascicolo separato delle *serie speciali I, II e III*, ogni 16 pagine o frazione	L.	1.500
Prezzo di vendita di un fascicolo della *IV serie speciale «Concorsi ed esami»*	L.	2.800
Prezzo di vendita di un fascicolo *indici mensili*, ogni 16 pagine o frazione	L.	1.500
Supplementi ordinari per la vendita a fascicoli separati, ogni 16 pagine o frazione	L.	1.500
Supplementi straordinari per la vendita a fascicoli, ogni 16 pagine o frazione	L.	1.500

Supplemento straordinario «Bollettino delle estrazioni»

Abbonamento annuale	L.	162.000
Prezzo di vendita di un fascicolo, ogni 16 pagine o frazione	L.	1.500

Supplemento straordinario «Conto riassuntivo del Tesoro»

Abbonamento annuale	L.	105.000
Prezzo di vendita di un fascicolo separato	L.	8.000

Gazzetta Ufficiale su MICROFICHES - 1999
(Serie generale Supplementi ordinari Serie speciali)

Abbonamento annuo (52 spedizioni raccomandate settimanali)	L.	1.300.000
Vendita singola: ogni microfiches contiene fino a 96 pagine di Gazzetta Ufficiale	L.	1.500
Contributo spese per imballaggio e spedizione raccomandata (da 1 a 10 microfiches)	L.	4.000

N.B. — Per l'estero i suddetti prezzi sono aumentati del 30%.

PARTE SECONDA - INSERZIONI

Abbonamento annuale	L.	474.000
Abbonamento semestrale	L.	283.000
Prezzo di vendita di un fascicolo, ogni 16 pagine o frazione	L.	1.550

I prezzi di vendita, in abbonamento ed a fascicoli separati, per l'estero, *nonché quelli di vendita dei fascicoli delle* annate arretrate, *compresi i fascicoli dei supplementi ordinari e straordinari, sono* raddoppiati.

L'importo degli abbonamenti deve essere versato sul c/c postale n. 387001 intestato all'Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato. L'invio dei fascicoli disguidati, che devono essere richiesti entro 30 giorni dalla data di pubblicazione, è subordinato alla trasmissione dei dati riportati sulla relativa fascetta di abbonamento.

Per informazioni, prenotazioni o reclami attinenti agli abbonamenti oppure alla vendita della *Gazzetta Ufficiale* bisogna rivolgersi direttamente all'Amministrazione, presso l'Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato - Piazza G. Verdi, 10 - 00100 ROMA

Ufficio abbonamenti	Vendita pubblicazioni	Ufficio inserzioni	Numero verde
☎ 06 85082149/85082221	☎ 06 85082150/85082276	☎ 06 85082146/85082189	☎ 167-864035

* 4 1 1 2 5 0 2 6 0 0 9 9 *

L. 12.000